



Tímový projekt 2016/2017

Zápis zo stretnutia č. 5

Vedúci tímu: Ing. Polášek Ivan, PhD.	Dátum: 18.10.2016 11:00
Prítomní: Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	Čas: 11:00 – 14:00
	Miesto: 3D Lab (FIIT STU)
	Vypracoval: Bc. Jakub Minárik

Téma stretnutia:

Diskusia k použitiu vhodnej technológie

Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Inštalácia vývojových nástrojov na server	Bc. Ľubomír Jesze	✓
2	Nakonfigurovať Jiru pre potreby tímu a aktualizovať úlohy	Bc. Lukáš Skala	✓
3	Vytvoriť MVC štruktúru pre projekt	Bc. Matej Vít'az Bc. Lukáš Skala	✓
4	Urobiť zobrazenie dvoch plátien	Bc. Matej Vít'az Bc. Dominik Žilka	✓
5	Stanoviť coding rules a zvoliť potrebné nástroje	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Matúš Gáspár	✓
6	Prezentácia o používaní vývojových nástrojov	Bc. Matúš Gáspár Bc. Dominik Žilka	✓

7	Urobiť vytvorenie plátna	Bc. Lukáš Skala Bc. Jakub Minárik	✓
8	Analyzovať prípady použitia minuloročného projektu	Bc. Peter Zajac Bc. Jakub Minárik	25.10.2016
9	Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí nové plátno	Bc. Jakub Minárik Bc. Matúš Gáspár	25.10.2016
10	Urobiť označovanie objektu (select)	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Peter Zajac	pozastavená
11	Urobiť vizuálne zobrazenie označeného prvku	Bc. Matej Víťaz Bc. Peter Zajac	pozastavená

Obsah Stretnutia:

1. Prezentácia o používaní vývojových nástrojov
2. Diskusia ohľadom použitia WebGL, alebo HTML/CSS
3. Komunikácia s kolegami z diplomového projektu ohľadom použitia jednotnej technológie na vývoj aplikácie
4. Vytvorenie produktového backlogu.
5. Doplňenie nových úloh

Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Vypracovať fyzický dátový model databázy	Bc. Jakub Minárik, Bc. Matúš Gáspár	25.10.2016
2	Vytvoriť databázu a pripojiť ju k backendu	Bc. Jakub Minárik, Bc. Matúš Gáspár	25.10.2016
3	Vytvoriť migrácie v Laraveli	Bc. Lukáš Skala, Bc. Peter Zajac	25.10.2016
4	Vytvoriť modely v Laraveli	Bc. Dominik Žilka, Bc. Matúš Gáspár	25.10.2016
5	Vytvoriť seedy v Laraveli	Bc. Dominik Žilka, Bc. Matúš Gáspár	25.10.2016
6	Vytvoriť JSON API na backende	Bc. Matej Víťaz, Bc. Peter Zajac	25.10.2016
7	Prezentácia o návrhových vzoroch	Bc. Jakub Minárik, Bc. Dominik Žilka	25.10.2016
8	Implementovať komunikáciu JSON API	Bc. Ľubomír Jesze, Bc. Matej Víťaz	25.10.2016
9	Integrovať nástroj Bamboo	Bc. Ľubomír Jesze, Bc. Matej Víťaz	25.10.2016
10	Integrovať nástroj TSLint	Bc. Ľubomír Jesze, Bc. Matej Víťaz	25.10.2016