



Tímový projekt 2016/2017

Zápis zo stretnutia č. 6

Vedúci tímu: Ing. Polášek Ivan, PhD.	Dátum: 25.10.2016
Prítomní: Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	Čas: 11:00 – 15:00
	Miesto: 3D Lab (FIIT STU)
	Vypracoval: Bc. Ľubomír Jesze

Téma stretnutia:

Finálna voľba technológie, Retrospektíva

Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Status
1	Vypracovať fyzický dátový model databázy	Bc. Jakub Minárik Bc. Matúš Gáspár	*
2	Vytvoriť databázu a pripojiť ju k backendu	Bc. Jakub Minárik Bc. Matúš Gáspár	✓
3	Vytvoriť migrácie v Laraveli	Bc. Lukáš Skala Bc. Peter Zajac	✓
4	Vytvoriť modely v Laraveli	Bc. Dominik Žilka Bc. Matúš Gáspár	*
5	Vytvoriť seedy v Laraveli	Bc. Dominik Žilka Bc. Matúš Gáspár	*
6	Vytvoriť JSON API na backende	Bc. Matej Vít'az Bc. Peter Zajac	✓

7	Prezentácia o návrhových vzoroch	Bc. Jakub Minárik Bc. Dominik Žilka	✓
8	Implementovať komunikáciu JSON API	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Matej Víťaz	*
9	Integrovat' nástroj Bamboo	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Matej Víťaz	✓
10	Integrovat' nástroj TSLint	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Matej Víťaz	✓

* - vyžadované modifikácie

Obsah Stretnutia:

1. Prezentácie
2. Diskusia o použití technológií
3. Hlasovanie za použitú technológiu
4. Hľadanie vhodných knižníc
5. Oznámenie rozhodnutia vedúcemu
6. Náčrt návrhu aplikácie
7. Retrospektíva predchádzajúceho šprintu
8. Plánovanie nasledujúceho šprintu
9. Rozdelenie úloh

Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Vytvoriť fyzický dátový model	Bc. Dominik Žilka Bc. Matúš Gáspár Bc. Jakub Minárik	3.11.2016
2	Zabezpečiť kompatibilitu JSON API s novšou verziou	Bc. Matej Víťaz	3.11.2016
3	Analyzovať riešenia architektúry na strane klienta	Bc. Ľubomír Jesze	3.11.2016
4	Analyzovať možnosti knižnice GoJS	Bc. Lukáš Skala	3.11.2016
5	Analyzovať možnosti knižnice JointJS	Bc. Peter Zajac	3.11.2016
6	Analyzovať možnosti knižnice Raphaël	Bc. Lukáš Skala Bc. Peter Zajac	3.11.2016