



## Tímový projekt 2016/2017

### Zápis zo stretnutia č. 9

<b>Vedúci tímu:</b> Ing. Polášek Ivan, PhD.	<b>Dátum:</b> 22.11.2016 11:00
<b>Prítomní:</b> Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	<b>Čas:</b> 11:00 – 14:00
	<b>Miesto:</b> 3D Lab (FIIT STU)
	<b>Vypracoval:</b> Bc. Peter Zajac

#### Téma stretnutia:

Retrospektiva ukončeného 3. Šprintu. Konzultácia ohľadom použitia GoJS/JointJS/Vlastnej knižnice na vykresľovanie diagramov.

#### Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Status
1	Urobiť zobrazenie viacerých plátien	Bc. Matej Vít'az	✓
2	Urobiť vytvorenie plátna	Bc. Ľubomír Jesze	✓
3	Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí nové plátno	Bc. Lukáš Skala	✓

4	Pridať lifeline do diagramu	Bc. Dominik Žilka	✓
5	Zaznamenať novú lifeline na backende	Bc. Dominik Žilka	V procese
6	Pridať button na zmazanie lifeliny	Bc. Matej Víťaz	✓
7	Zmazať lifelinu z diagramu	Bc. Lukáš Skala	✓
8	Zaznamenať odobranie lifeliny na backende	Bc. Lukáš Skala	V procese
9	Pridať button na pridanie správy	Bc. Matúš Gáspár	✓
10	Pridať správu do diagramu	Bc. Matúš Gáspár	✓
11	Zaznamenať pridanie správy na backende	Bc. Matúš Gáspár	V procese
12	Pridať button na zmazanie správy	Bc. Jakub Minárik	V procese
13	Zmazať správu z diagramu	Bc. Jakub Minárik	✓
14	Zaznamenať zmazanie správy na backende	Bc. Jakub Minárik	V procese

15	Upraviť správu v diagrame	Bc. Peter Zajac	✓
16	Vytvoriť JSON API transformery	Bc. Ľubomír Jesze	✓
17	Vytvoriť príklad diagramu v databáze pomocou seedov	Bc. Matej Vít'az	✓
18	Upraviť migrácie podľa zmien od vedúceho	Bc. Dominik Žilka	✓
19	Upraviť modely na backende podľa zmien od vedúceho	Bc. Matúš Gáspár	✓
20	Upraviť modely JSON API na fronende	Bc. Peter Zajac	✓
21	Vytvoriť databázové factories	Bc. Matej Vít'az	✓
22	Zverejniť výstupnú aplikáciu na produkčný server	Bc. Jakub Minárik	V procese

## Obsah Stretnutia:

1. Rozhovor s vedúcim o aktuálnom stave projektu
2. Diskusia o testovaní implementovaného fyzického modelu, na testovacích príkladoch sekvenčných diagramov.
3. Retrospektíva šprintu
4. Diskusia ohľadom zmeny použitia knižnice na vykresľovanie

diagramu.

## 5. Rozdelenie úloh na nový šprint.

### Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Upravenie JSON API komunikácie	Bc. Ľubomír Jesze	<b>6.12.2016</b>
2	Pridanie správy ako komponentu v AngularJS	Bc. Peter Zajac	<b>6.12.2016</b>
3	Pridanie lifelíny ako komponentu v AngularJS	Bc. Dominik Žilka	<b>6.12.2016</b>
4	Riešenie pohybu v 3D, ThreeJS	Bc. Lukáš Skala, Bc. Matúš Gáspár	<b>6.12.2016</b>
5	Návrh architektúry knižnice pre vykresľovanie diagramov	Bc. Matej Vít'az	<b>6.12.2016</b>
6	Seed príkladov sekvenčných diagramov do databázy	Bc. Jakub Minárik	<b>6.12.2016</b>