

Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Používateľská príručka – Web management

Akademický rok: 2016/2017

Vedúci práce: Ing. Karol Rástočný, Phd.

Členovia tímu: Bc. Ondrej Čičkán, Bc. Šimon Dekrét, Bc. Dušan Javorník
Bc. Miroslav Laco, Bc. Anton Ján Vrban

Dátum poslednej zmeny: 15. 5. 2017

1 Úvod

Webové rozhranie CodeCrutches slúži pre sledovanie a manažment úloh zaznamenaných cez rozšírenie CodeCrutches pre vývojové prostredie Visual Studio.

Po prihlásení prostredníctvom účtu DevACTs používateľovi umožňuje vytvárať nové projekty, prípadne prezerať detaily už aktívnych projektov.

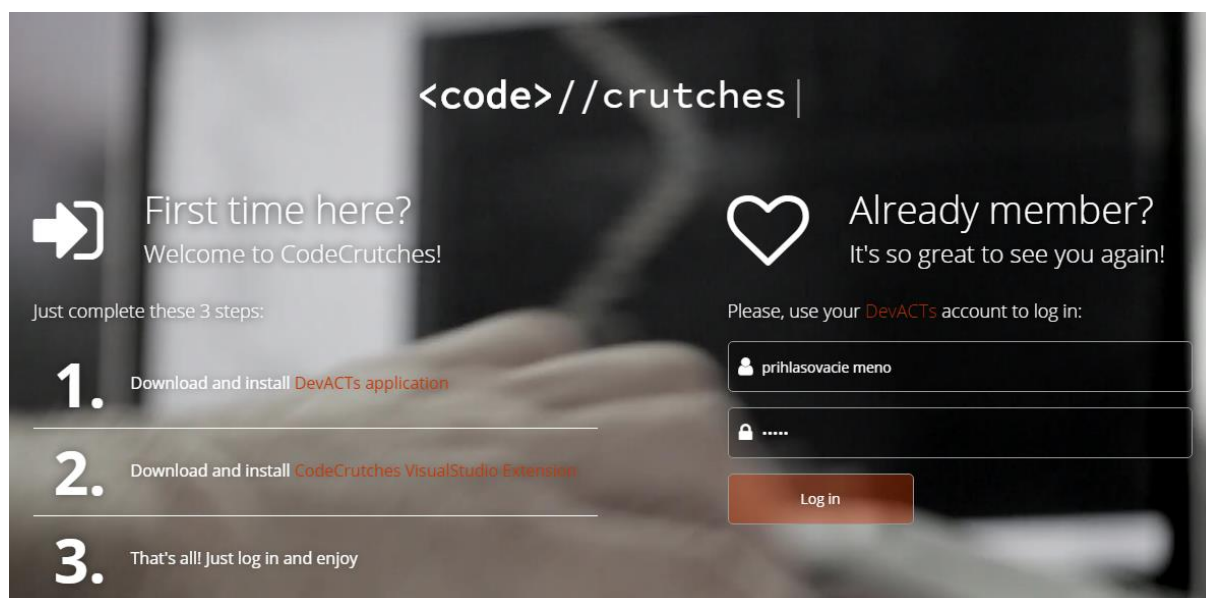
Je dostupné na adrese <http://devacts.fiit.stuba.sk:8080/CodeCrutches>, prípadne <https://devacts.fiit.stuba.sk:8443/CodeCrutches>.

2 Predpoklady

Pre prístup do webového rozhrania CodeCrutches je potrebné mať vytvorené konto na platforme DevACTs s povoleným prístupom do modulu CodeCrutches. Pre jeho nastavenie vykonajte tieto kroky:

1. Prihláste sa do platformy DevACTs s využitím prihlasovacích údajov z AIS na adrese: <https://devacts.fiit.stuba.sk:8443/DevACTs/Account/Login> (pozn.: Pre nastavenie prístupu do modulu CodeCrutches musíte mať pridelené administrátorské práva na platforme DevACTs. Ak ich nemáte, prosím kontaktujte správcu platformy DevACTs.)
2. V hornom menu vyberte možnosť „User management“
3. V ľavom menu vyberte možnosť „CodeCrutches“
4. V tabuľke vpravo nájdite svoje prihlasovacie meno a v pravom stĺpci vyberte z možností zobrazených po kliku na šípku možnosť „admin“.

V prípade, že konto DevACTs s prístupom na CodeCrutches už máte vytvorené, môžete sa prihlásiť na adrese <http://devacts.fiit.stuba.sk:8080/CodeCrutches>, prípadne <https://devacts.fiit.stuba.sk:8443/CodeCrutches>.



Na prihlasovacej stránke tiež nájdete odkazy na stiahnutie DevACTs aplikácie a CodeCrutches VisualStudio Extension, ktoré je pre plnohodnotné používanie webovej aplikácie CodeCrutches potrebné (viď. Používateľskú príručku pre CodeCrutches VisualStudio Extension).

2.1 Základný popis používateľského rozhrania

2.1.1 Ovládacie prvky

Používateľské rozhranie sa skladá z nasledujúcich základných ovládacích prvkov:

1. Hlavné menu
2. Menu používateľa
3. Nadpis aktuálnej stránky
4. Navigačná lišta
5. Logo

V nasledujúcich podkapitolách sú tieto prvky vyznačené im prislúchajúcim číslom na snímku obrazovky používateľského rozhrania.

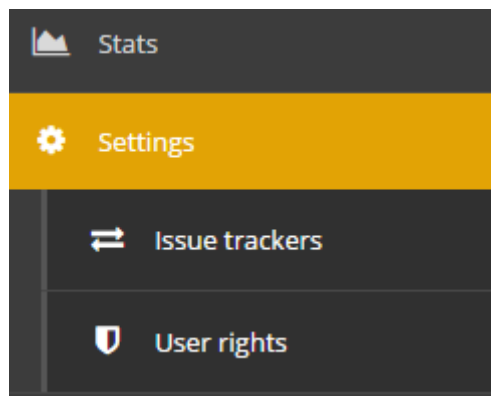
2.1.2 Hlavné zobrazenie

The screenshot displays a dashboard interface. At the top, there is a navigation bar with a hamburger menu icon (5), a breadcrumb trail '<code>//crutches' (5), and a user profile dropdown 'xrbana' (2). Below the navigation bar is a sidebar menu (1) with options: Dashboard, Tasks, Team Members, Stats, and Settings. The main content area features a header 'All Tasks' (3) and a breadcrumb trail 'Home > Project 1 > Dashboard' (4). Three summary cards are shown: '20/50 Hours completed' with a progress bar and hourglass icon, '6/14 Tasks finished' with a progress bar and bar chart icon, and '5/7 Members active last 24h' with a progress bar and group icon. Below these is a section titled 'Active Tasks' containing a table with columns: Task Name, Author, Created at, Estimated End Date, and State. The table lists 8 tasks with their respective authors and states (Active or Paused). A search bar and pagination controls are also visible.

Task Name	Author	Created at	Estimated End Date	State
6666	xlacom	06.11.2016 21:33:02	piatok, 18. novembra 2016	Paused
7777	xlacom	06.11.2016 21:32:55	nedela, 6. novembra 2016	Active
matuis	xrbana	11.11.2016 19:04:58	piatok, 11. novembra 2016	Active
my task	xickano	06.11.2016 20:53:00	piatok, 11. novembra 2016	Paused
najnovsi task	xickano	06.11.2016 21:15:04	nedela, 6. novembra 2016	Paused
new Task	xickano	06.11.2016 20:51:10	štvrtok, 10. novembra 2016	Active
novy task	xrbana	11.11.2016 17:41:39	piatok, 11. novembra 2016	Paused
Z	xjom	11.11.2016 9:14:37	streda, 30. novembra 2016	Active

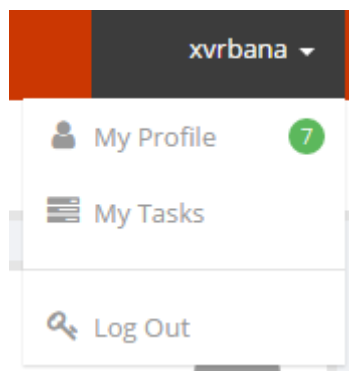
Pod-položky v hlavnom menu

Položka v hlavnom menu (označené číslom 1) môže obsahovať ďalšie pod-položky, ktoré sa zobrazia po kliknutí na hlavnú položku:



Používateľské menu

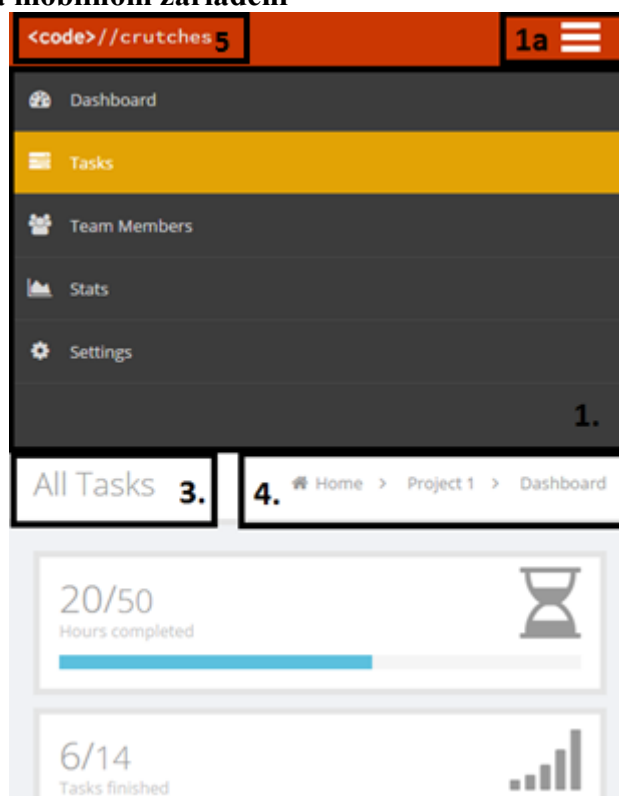
Používateľské menu (označené číslom 2) je prístupné po kliknutí na prihlasovacie meno používateľa.



Návrat na úvodnú stránku

Kliknutím na logo (označené číslom 5) sa používateľ vráti na hlavnú stránku.

2.1.3 Zobrazenie na mobilnom zariadení



Zobrazenie a skrytie hlavného menu

Zobraziť alebo skryť hlavné menu (označené číslom 1) je v mobilnom zobrazení možné kliknutím na tlačidlo umiestnené v hornej navigačnej lište (označené číslom 1a).

Návrat na úvodnú stránku

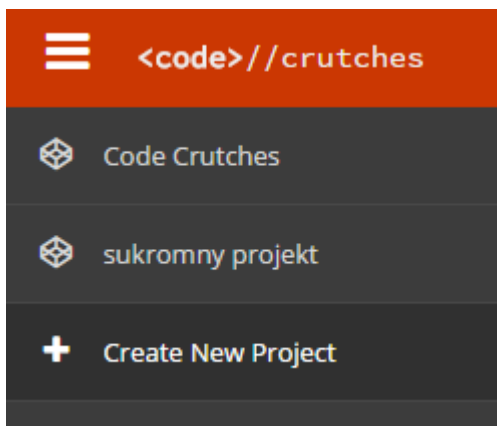
Kliknutím na logo (označené číslom 5) sa používateľ vráti na hlavnú stránku.

3 Projekt

3.1 Vytvorenie nového projektu

Pre pridanie nového projektu do aplikácie CodeCrutches je potrebné byť vo webovej aplikácii CodeCrutches prihlásený. Pokiaľ ste prihlásený, pre vytvorenie nového projektu vykonajte postupne tieto kroky:


1. Vyberte v menu pre výber aktívneho projektu možnosť "+ Create New Project"




2. Načíta sa obrazovka pre pridanie nového projektu. Vyplňte, prosím, položky názov a popis projektu. Názov projektu („Name“) môže byť ľubovoľný, no nesmie zostať nevyplnený. Vyplnenie položky popis projektu („Description“) je dobrovoľné.

Create New Project

Enter your new project details

Name 

Description 

3. Kliknite na tlačidlo "Create Project". Projekt sa vytvorí a okamžite pribudne do menu projektov. Nový projekt bude mať jedného prideleného používateľa - Vás. Práva k projektu máte predvolene nastavené ako administrátor.

Create New Project

Enter your new project details

Name

test project

Description

test project description

Create Project

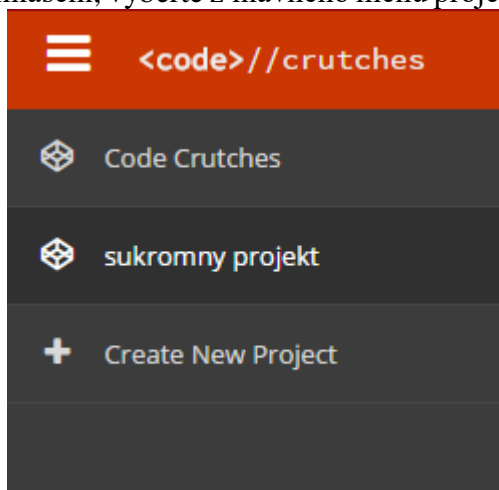


4 Manažment projektu

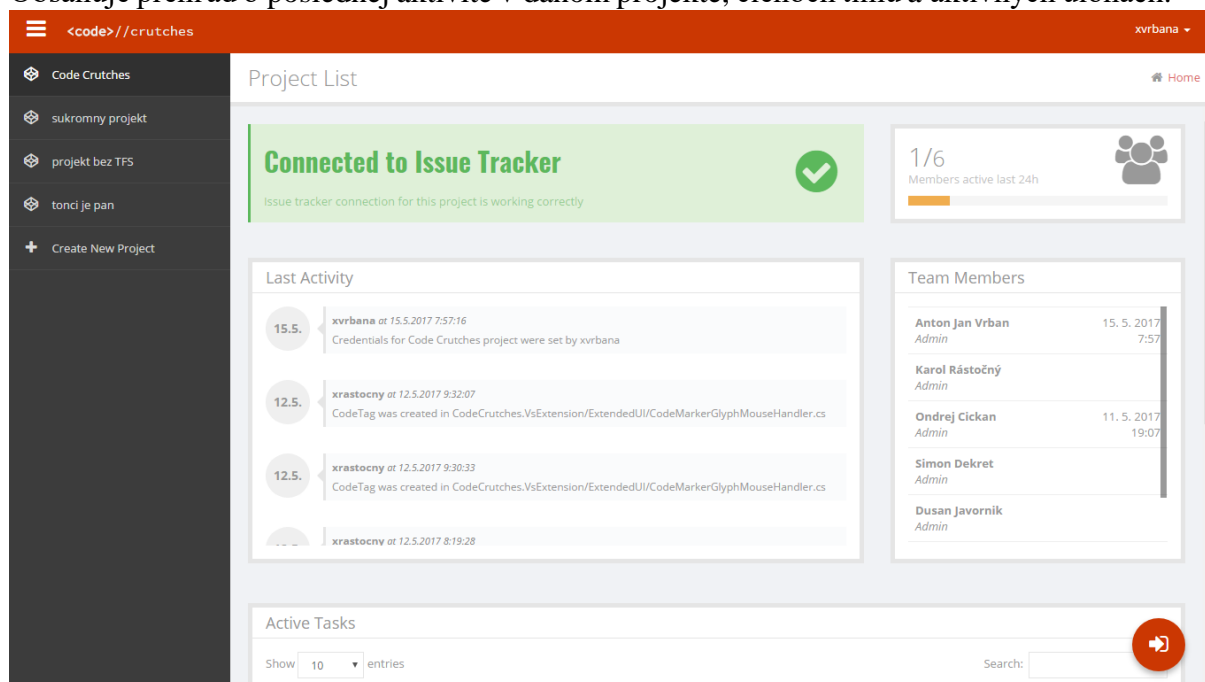
4.1 Výber aktívneho projektu a jeho manažment

4.1.1 Výber projektu a zobrazenie jeho detailov

1. Na úvodnej stránke po prihlásení, vyberte z hlavného menu projekt, ktorý chcete spravovať:



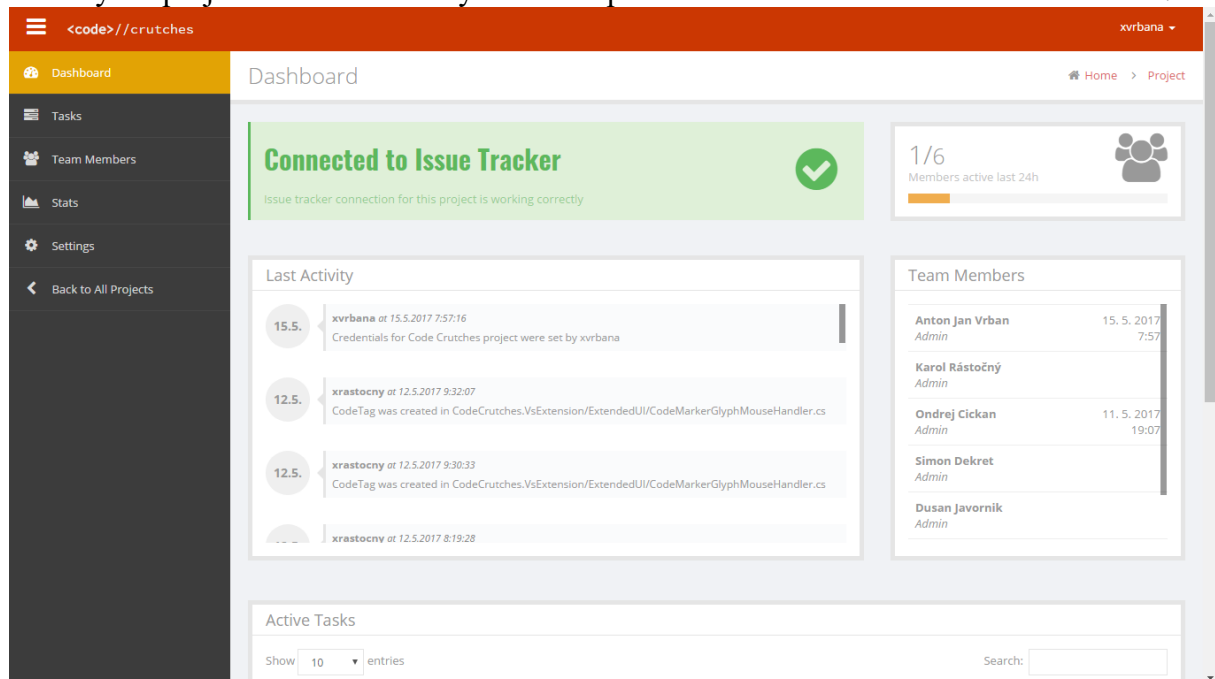
2. Vybráním projektu z menu sa zobrazí v okne vpravo jeho nástenka („Dashboard“). Obsahuje prehľad o poslednej aktivite v danom projekte, členoch tímu a aktívnych úlohách.



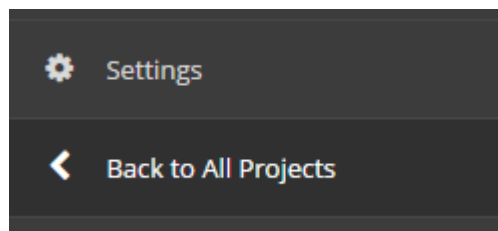
3. Projekt označíte ako aktívny kliknutím na kruhovú ikonku v pravom dolnom rohu.



- Po výbere aktívneho projektu vstúpite do jeho správy. Jednotlivé akcie súvisiace so zvoleným projektom môžete vykonávať prostredníctvom hlavného menu vľavo:



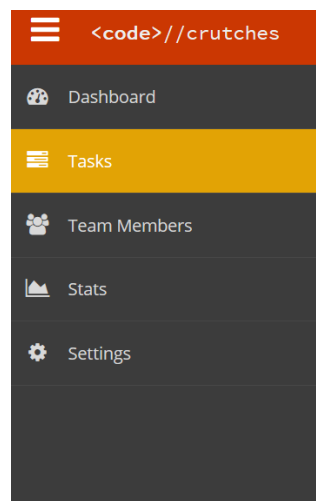
- Pre vrátenie sa na zoznam projektov vyberte z hlavného menu možnosť „Back to All Projects“.



4.1.2 Zobrazenie úloh projektu

Webová aplikácia CodeCrutches umožňuje sledovať stav riešenia úloh k projektu, pričom tieto úlohy môžu byť vytvorené prostredníctvom rozšírenia CodeCrutches VisualStudio Extension, prípadne priamo v používanom Issue Trackeri, ktorý je spárovaný s aktívnym projektom (viď časť 4.3).

- V hlavnom menu kliknite na položku *Tasks*.



2. Zobrazia sa informácie o aktívnych úlohách patriacich k vybranému projektu:

3. V menu nad tabuľkou s úlohami je možné filtrovať úlohy podľa ich stavu:

- **In Progress** – zobrazí úlohy so stavom „Active“ (v momentálnom čase sa na nich pracuje) a „Paused“ (úlohy sú v stave riešenia – boli začaté a ešte neukončené)
- **Finished** – zobrazí úlohy so stavom „Done“ (vyriešené, uzavreté úlohy)
- **All** – zobrazí všetky úlohy

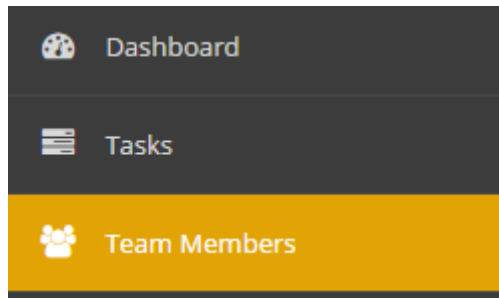
4. Zoznamy úloh je možné filtrovať pomocou vyhľadávania umiestneného nad zoznamom. Vyhľadávať je možné akýkoľvek reťazec (aj jeho časť) a vyhľadávanie prebieha nad všetkými stĺpcami tabuľky priamo pri písaní vyhľadávacej frázy:

4.2 Používatelia projektu

Projekt môže mať viacero používateľov, pričom títo používatelia môžu mať rôzne oprávnenia (administrátor, developer, manažér).

4.2.1 Zobrazenie zoznamu používateľov projektu

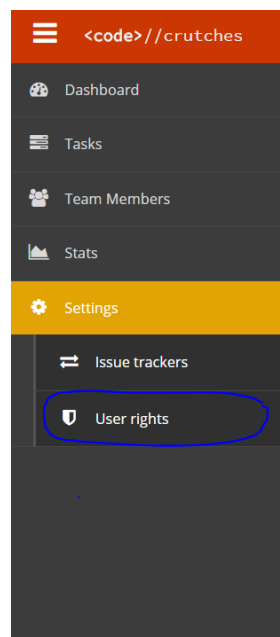
Zoznam používateľov projektu, spolu s ich kontaktnými údajmi a záznamom aktivity nájdete po kliknutí na položku Team Members v hlavnom menu.



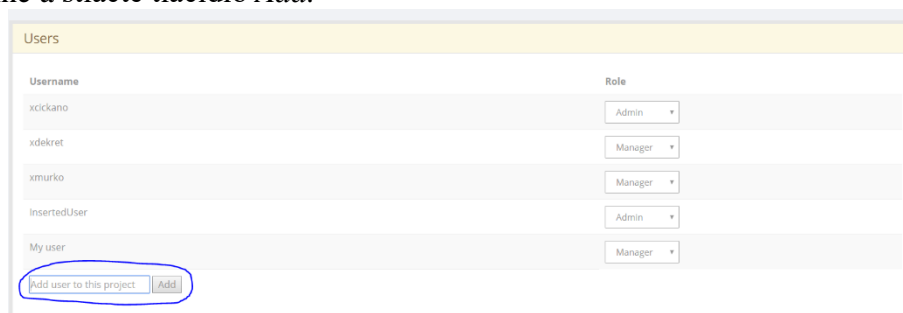
4.2.2 Pridanie nového používateľa k projektu

Pridať nového používateľa do projektu môže len používateľ s právami manažéra.

1. Vyberte projekt, do ktorého chcete pridať nového používateľa
2. Kliknite položku *Settings* a vyberte *User rights*.



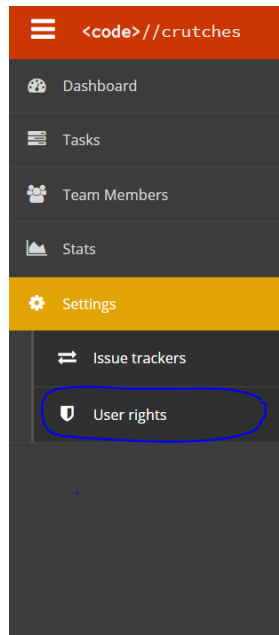
3. Na konci zoznamu používateľov je možnosť napísania mena nového používateľa. Toto pole vyplne a stlačte tlačidlo *Add*.



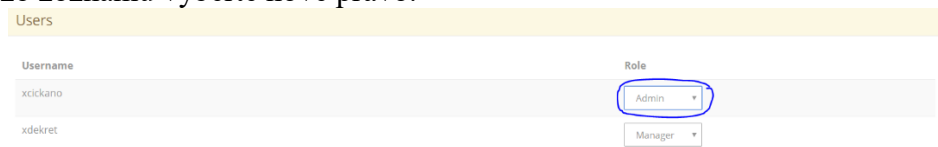
4.2.3 Zmena roly používateľa

Zmeniť rolu používateľa môžu taktiež len používatelia, ktorí majú práva manažera.

1. Vyberte projekt v ktorom chcete zmeniť práva používateľa.
2. Kliknite položku *Settings* a vyberte *User rights*.



3. Na konci každého riadku je zobrazené právo daného používateľa. Kliknite na aktuálne právo a zo zoznamu vyberte nové právo.



4.3 Nastavenie prepojenia na aplikáciu pre projektový manažment

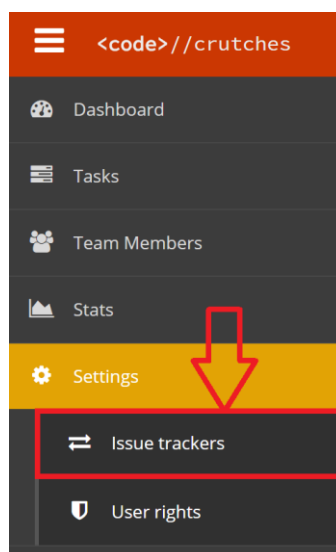
Webová aplikácia CodeCrutches umožňuje spárovanie projektu s používaným issue trackerom a zabezpečiť tak synchronizáciu úloh.

V súčasnosti je podporované prepojenie na issue tracker Microsoft Team Foundation Server (TFS). Projekt môže byť prepojený iba s jedným issue trackerom.

4.3.1 Nastavenie prepojeného issue trackera

Nastavenie prepojeného issue trackera môže urobiť len administrátor projektu. Pre pridanie údajov k prepojeniu vykonajte nasledujúce operácie:

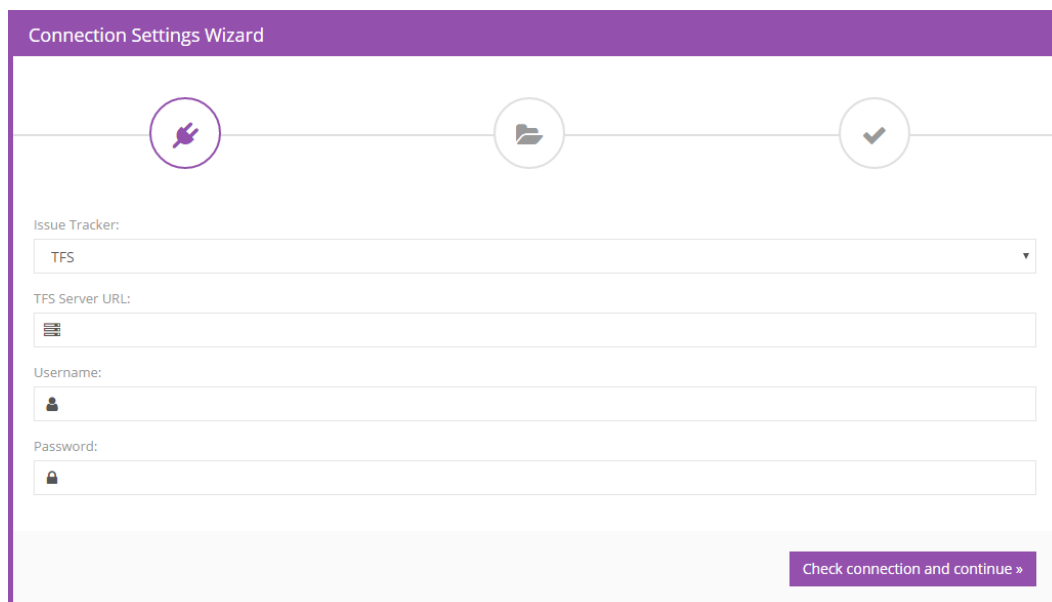
1. Kliknite na položku *Settings* a vyberte *Issue trackers*.



2. Pokiaľ ste mali uložené údaje k prepojeniu na aplikáciu pre manažment projektov, uložené údaje sa Vám zobrazia a môžete ich meniť pokračovaním v kroku 5. Pokiaľ neboli doposiaľ uložené žiadne takéto údaje, polia sú prázdne.
3. Zobrazí sa Vám sprievodca pre nastavenie pripojenia k aplikácií pre manažment projektu. Vyberte jej typ (podporované TFS) a zadajte URL adresu servera a prístupové údaje k nemu.

Pozn.: *Používateľské meno (pole Username) a heslo (pole Password) je jedinečné pre každého používateľa patriaceho k projektu. Ostatní používatelia projektu si budú musieť pred používaním webovej aplikácie CodeCrutches nastaviť vlastné prihlasovacie údaje pre zvolený issue tracker.*

Po vyplnení údajov kliknite na tlačidlo „Check connection and continue »“ – systém overí funkčnosť pripojenia a v prípade, že bolo pripojenie úspešné, pokračuje krokom 4.



The screenshot shows a 'Connection Settings Wizard' window with a purple header. It features a progress bar with three steps: a hand icon (selected), a folder icon, and a checkmark icon. Below the progress bar, there are four input fields: 'Issue Tracker' (a dropdown menu with 'TFS' selected), 'TFS Server URL' (a text field with a folder icon), 'Username' (a text field with a person icon), and 'Password' (a text field with a lock icon). A purple button labeled 'Check connection and continue »' is located at the bottom right of the form area.

4. Zobrazí sa druhý krok sprievodcu, v ktorom môžete vybrať projekt z aplikácie pre manažment projektov.

Connection Settings Wizard

Connected to Issue Tracker! Please set your project details.

Team Project Collection:

Project:

Area:

« Back Save

Po výbere položky z „Team Project Collection“ sa automaticky naplní zoznam dostupných projektov v danej kolekcii (položka „Project“). Podobne, po výbere položky z „Project“ sa automaticky naplní zoznam dostupných „Area“. Ak nie je zadaná žiadna „Area“, použije sa hodnota vybraná v položke „Project“.

Nastavenia potvrdíte stlačením tlačidla „Save“, prípadne sa môžete vrátiť späť na predchádzajúci krok stlačením tlačidla „« Back“.

5. Zobrazí sa vám obrazovka s nastavenými vlastnosťami prepojenia. Tieto vlastnosti môžete kedykoľvek zmeniť.

Connection Settings

Success! Connection information saved successfully.

Issue Tracker:

TFS

TFS Server URL:

https://tfs.fiit.stuba.sk:8443/tfs

Team Project Collection:

StudentsProjects

Project:

DevACTs

Area:

DevACTs\RavensTeam

Username:

xvrbanana

Password:

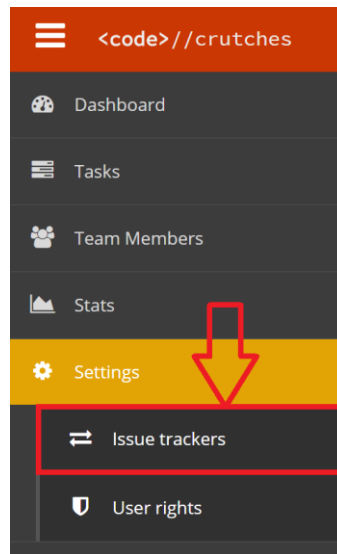
.....

Save

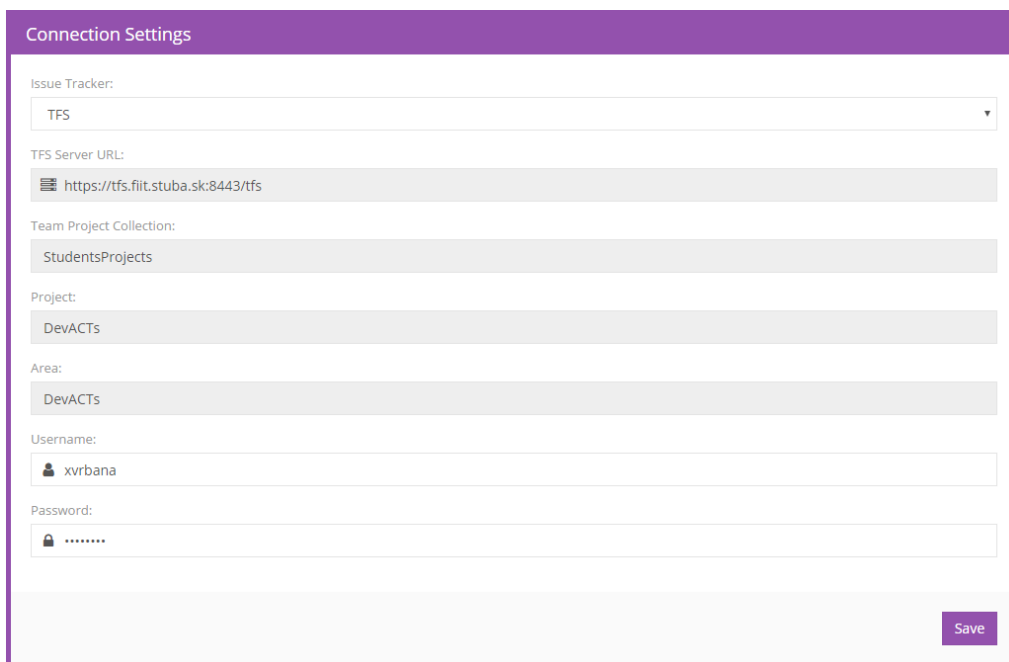
4.3.2 Nastavenie prístupových údajov do prepojeného issue trackera

Ak administrátor projektu, ku ktorému máte prístup, už nastavil údaje potrebné pre prepojenie s issue trackerom (viď. časť 4.3.1), môžete si nastaviť vlastné prístupové údaje nasledovne:

1. Kliknite na položku *Settings* a vyberte *Issue trackers*.



2. V zobrazenom okne vidíte konfiguračné údaje issue trackera vyplnené administrátorom projektu.

A screenshot of a web-based configuration window titled 'Connection Settings'. The window has a purple header. Below the header, there are several input fields: 'Issue Tracker:' with a dropdown menu showing 'TFS'; 'TFS Server URL:' with a text input field containing 'https://tfs.fkit.stuba.sk:8443/tfs'; 'Team Project Collection:' with a text input field containing 'StudentsProjects'; 'Project:' with a text input field containing 'DevACTs'; 'Area:' with a text input field containing 'DevACTs'; 'Username:' with a text input field containing 'xvrbana'; and 'Password:' with a text input field containing masked characters '.....'. A purple 'Save' button is located at the bottom right of the form.

3. Do kolonky *Username* a *Password* vyplňte Vaše prístupové údaje, ktoré používate pre prihlásenie do daného issue trackera.
4. Kliknite na tlačidlo uložiť. Pripojenie sa automaticky otestuje a budete informovaný o úspešnosti uloženia údajov.