



# Retrospektíva 2. šprintu

## Ciele šprintu

- Dokončiť ASAP task-y zo šprintu 1
- Dokončiť načas tasky šprintu 2
- Zlepšiť komunikáciu v tíme a tímového ducha
- Lepšie organizovať prácu na taskoch
- Pracovať priebežnejšie
- Dodržiavať „stand-up“ v Slacku jedenkrát za týždeň

## Podarilo sa nám / Páčilo sa nám

- Zpracovať pull requesty
- Dodržiavať prvé metodiky (Code Review, Branch)
- Pracovali sme priebežne podľa Burn Down Chart
- Stihli sme viac ako predošlý šprint
- Lepšia komunikácia v slack-u
- Nezaseknúť sa na ničom (každý mal vlastnú user story a všetky tasky pod ním mal 1 človek) = nemusel nikto na nikoho čakať
- Osvojili sme si pracovné postupy
- Lepšia práca v tíme

## Nepodarilo sa nám / Nepáčilo sa nám

- Dokončiť šprint načas
  - vyčistiť backlog z posledných šprintov
  - zobrať si rovnako story points (nezvyšovať)
- Neintegrovali sme zatiaľ Unit Testy
- Zdĺhavý systém pull requestov
  - vytvoriť pravidlá pre pull requesty (priorita requestov...)
  - Nastaviť súkromnú správu na slack ak ma niekto požiada o pull request
  - čo najrýchlejšie skontrolovať
  - Využívať možnosti statusov v pull requeste (waiting for pull requester, approved with suggestions..)
  - Assign na konkrétnu osobu

## Plánujeme zlepšiť

- Integrovať Unit testy
- Zlepšiť dodávanie produktu na čas (splnenie nastaveného story points limitu)
- Pracovať priebežnejšie, aby sme identifikovali problémy včas