



Retrospektíva III. šprintu

Ciele šprintu

- Vytvoriť webovú aplikáciu, ktorá bude používateľom umožňovať:
 - prihlasovať sa prostredníctvom DevACTs účtu
 - vytvárať projekty
 - priraďovať a spravovať používateľov projektu a určovať ich oprávnenia podľa role (administrátor, manažér, vývojár)
 - zobrazovať tasky používateľov priradených k projektu zaznamenaných cez CodeCrutches plugin pre Visual Studio vrátane ich detailov
- Dokončiť User Stories z predchádzajúcich šprintov (dokumentácie a testy)

Podarilo sa nám / Páčilo sa nám

- Grafika webového projektu
- Rýchlosť pull-requestov
- Učenie sa práce s ASP.NET MVC na webovom projekte
- Spolupráca s Mirom, Antonom, Šimonom a Ondrejom
- Komunikácia cez Slack je stále aktívnejšia, dobre definované témy

Nepodarilo sa nám / Nepáčilo sa nám

- Neplnenie úloh / Nestihnutie šprintu
- Nepíše sa priebežne dokumentácia
- Neriešime priebežne
 - vykazovať hodiny
 - zdefinovať si kedy kto robí
- Aktivita len posledné dni pred koncom šprintu
- Nedodržiavanie dohôd
- Stráca sa tímový duch – každý si rieši svoje
 - potreba team-buildingu
- Príliš široký záber technológií – rýchla práca bez dodržiavania kvalitatívnych štandardov
 - chýba snaha robiť samostatne a učiť sa
- Nedostatočný opis taskov v TFS
 - naučiť sa, ako si podrobne zanalyzovať task
 - skvalitniť opisy taskov

Plánujeme zlepšiť

- Zlepšiť úspešnosť taskov pri šprintoch
- Uviesť do praxe nápady z predchádzajúcich retrospektív
- Priebežná práca
- Systematika vo vyberaní nových technológií a zohľadňovanie ich potreby učenia
- Mikromanažment v rámci User Story
 - nie celá User Story pre jedného človeka
 - radšej nech celý tím pracuje na jednej User Story, potom riešiť ďalšiu
 - priebeh riešenia User Story tímom:



- 1. Dohodnúť postup na začiatku US (stand-up míting)
- 2. Pracovať na taskoch z US priebežne
- 3. Zanalyzovať US, napísať doku
- 4. Pull request, ďalšia US