

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Zápis zo stretnutia #2

Tím č.20 - RavensTeam

Dátum: 6.10.2016 13:00

Miesto konania: FIIT STU 4.26

Vypracoval: Ondrej Čičkán

Účastníci stretnutia:

Ing. Karol Rástočný, PhD.

Ondrej Čičkán

Dekrét Šimon

Javorník Dušan

Jom Dušan

Laco Miroslav

Vrban Anton Ján

Priebeh stretnutia

1. Zoradenie epikov podľa priorít
2. Rozbitie prvého epiku na feature a user stories
3. Priradenie story pointov k jednotlivým user stories
4. Identifikácie úloh pri jednotlivých user stories
5. Štruktúra InformationTag a práca s ITM
6. Rozdelenie jednotlivých úloh

Poznámky zo stretnutia

Inštalácia ITM: Code -> ITMaintenance -> ITMaintenance.Driver

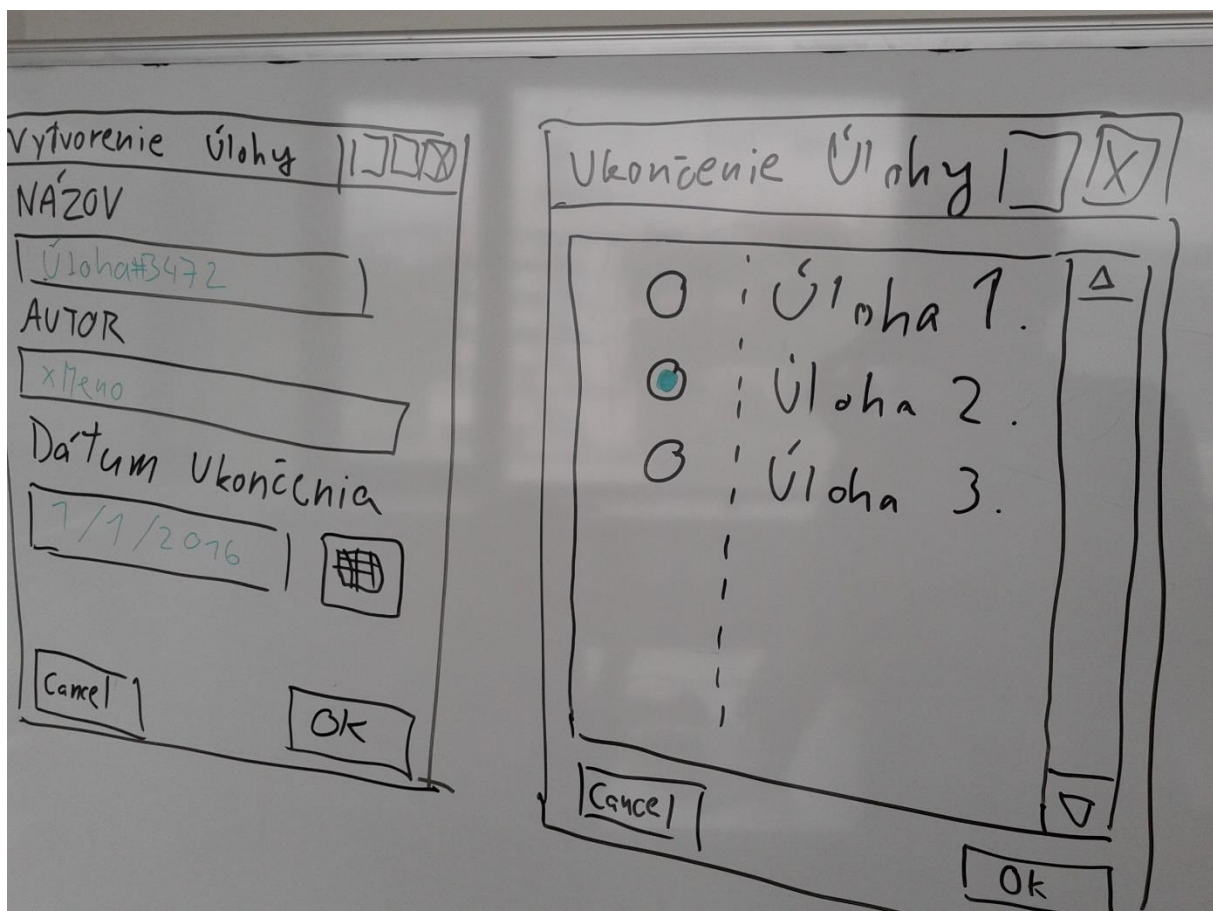
Štruktúra InformationTag –

Target – môže byť solution ID z Visual Studio

Author – vytiahnuť z registra

Nainštalovať plugin do VS:

http://devacts.fiit.stuba.sk/documents/uaca/UACAInstaller_1.0.19_64bit.zip



Obrázok 1 Vzhľad formulárov pri vytvorení a dokončení úlohy

Evidencia úloh

ID	Title	Work Item Type	Story Points	State	Assigned To	Description
4148	Priradenie úlohy k aktuálnej práci	Epic		New		Ja chcem mať možnosť priradiť úlohu k zmenám aby som vedel po zložitejších úpravách spraviť viacero oddelených commitov, podľa jednotlivých vykonávaných úloh.
4333	Určenie začiatku novej práce	Feature		New		Programátor chcem povedať, že som začal pracovať na novej úlohe
4339	Zaevidovanie začatia novej úlohy	User Story	3	New	Bc. Ondrej Cickan	Ako programátor chcem mať možnosť oznámiť, že som začal pracovať na novej úlohe, lebo chcem vedieť čo som robil a informovať ostatných, že som na tom začal robiť. Budem mať tlačidlo v menu, kde zadám názov úlohy. Začiatok úlohy sa uloží ako značka v ITM.
4341	Vytvorenie projektu VS pluginu	Task		New	Bc. Ondrej Cickan	
4342	Zaregistrovanie položky menu CodeCrutches vo VS s podmenu Začni úlohu	Task		New	Bc. Ondrej Cickan	
4343	Formulár pre zadanie opisu úlohy	Task		New	Bc. Anton Jan Vrban	Text Field OK, Cancel
4344	Odoslanie úlohy na ITM	Task		New	Bc. Dusan Jom	
4352	Spojenie identifikácie používateľa s DevACTs	User Story	1	New	Bc. Anton Jan Vrban	
4353	Vyčítanie hodnoty z registra, kde je používateľ	Task		New	Bc. Anton Jan Vrban	HKCU\SOFTWARE\JavaSoft\Prefs\com\gratex\perconik\useractivity\app Reg. Name: user/Name
4334	Určenie konca práce	Feature		New		Ako programátor chcem mať možnosť určiť koniec práce aby som vedel koľko som toho na úlohe urobil

4337	Ukončenie práce na úlohe	User Story	3	New	Bc. Dusan Jom	Ako programátor, chcem povedať, že som práve dorobil aktuálne rozpracovanú úlohu aby som upozornil kolegov, že táto úloha je splnená.
4346	Položka v menu na ukončenie úlohy	Task		New	Bc. Dusan Jom	
4345	Načítanie zoznamu prebiehajúcich úloh	Task		New	Bc. Simon Dekret	Z ITM sa vytiahne zoznam úloh aktuálneho programátora, ktoré sú aktívne
4347	Formulár so zoznamom úloh	Task		New	Bc. Anton Jan Vrban	Radiobuttons pri úlohách OK, Cancel
4348	Aktualizácia stavu úlohy v ITM	Task		New	Bc. Dusan Jom	
4338	Určenie predpokladaného ukončenia práce na úlohe	User Story	1	New	Bc. Simon Dekret	Ako programátor chcem mať možnosť povedať, kedy asi bude rozrobená úloha ukončená, aby vedeli plánovať ďalšie pokračovanie naväzujúcich prác
4349	Rozšírenie Objektu ITM o predpokladaný dátum ukončenia úlohy	Task		New	Bc. Dusan Javornik	presnosť stačí na deň
4351	Rozšíriť formulár o začiatku úlohy o field pre dátum predpokladaného ukončenia úlohy	Task		New	Bc. Simon Dekret	
4335	Spätná úprava úlohy aktuálnej práce	Feature		New		Ako programátor...
4350	Zmena predpokladaného ukončenia úlohy	User Story	2	New	Bc. Miroslav Laco	
4354	Úprava formuláru na ukončenie úlohy pre editáciu dátumu ukončenia	Task		New	Bc. Miroslav Laco	

4355	Vytvorenie formuláru(popupu) pre zmenu dátumu	Task		New	Bc. Miroslav Laco	
4356	Vytvorenie formuláru pre ukončenie úlohy	Task		New	Bc. Miroslav Laco	
4336	Prerušenie aktuálnej práce	Feature		New		
4145	Zoznam zmien elementu	Epic		New		Kto, čo a na akej ulohe
4149	Zoznam úloh pre ktoré bol element menený	Feature		New		
4147	Posúdenie kódu z IDE (rýchle nejakej jednoty)	Epic		New		
4340	Poznačenie budúcej práce	Feature		New		AKo programátoch chcem mať možnosť označiť, že tu bude treba niečo ďalej spraviť.
4332	Metriky zdrojového kódu	Epic		New		
4146	Pachy v kóde	Epic		New		
4331	Štatistika práce programátora	Epic		New		
4144	Konzistencia kódu	Epic		New		Kódovacie pravidlá
4151	Automatická organizácia triedy	Epic		New		Usporiadanie prvkov podľa kovencie
4150	Zobrazenie závislostí v kóde	Epic		New		