

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Jakub Adam, Monika Filipčíková, Andrej Švec, Filip Vozár

moderateIT

Dokumentácia k riadeniu z predmetu Tímový projekt

Študijný program: Informačné systémy / Softvérové inžinierstvo

Vedúci tímu: Ing. Jakub Šimko, PhD.

Zimný semester šk. r. 2016 / 2017

Obsah

Obsah	1
Big picture	5
Úvod	5
Roly členov tímu a podiel práce	5
Roly členov tímu	5
Podiel práce	5
Aplikácie manažmentov	5
Manažment kvality a podpory vývoja	5
Manažment plánovania	6
Manažment dokumentácie	6
Manažment komunikácie	6
Sumarizácie šprintov	8
Zápis zo stretnutia #1	8
Priebeh stretnutia	8
Nové úlohy	8
Zápis zo stretnutia #2	9
Priebeh stretnutia	9
Nové úlohy	9
Zápis zo stretnutia #4	10
Priebeh stretnutia	10
Nové úlohy	10
Aktuálny backlog	11
Aktuálny stav úloh	11
Zápis zo stretnutia #5	12
Priebeh stretnutia	12
Nové úlohy	12
Aktuálny backlog	13
Aktuálny stav úloh	13
Zápis zo stretnutia #6	14
Priebeh stretnutia	14
Úlohy na ďalší týždeň	14
Aktuálny backlog	15
Aktuálny stav úloh	15

Retrospektíva šprintu "ARA"	16
Čo sa podarilo	16
Čo sa nepodarilo	16
Čo plánujeme zlepšiť	16
Review šprintu "ARA"	17
Šprint review	17
Zápis zo stretnutia #7	19
Priebeh stretnutia	19
Úlohy na ďalší týždeň	19
Aktuálny backlog	19
Aktuálny stav úloh	20
Zápis zo stretnutia #8	21
Priebeh stretnutia	21
Úlohy na ďalší týždeň	21
Aktuálny backlog	21
Aktuálny stav úloh	22
Retrospektíva šprintu "Bubo bubo"	23
Zhrnutie	23
V čom pokračujeme?	23
Čo prestať robiť?	23
Čo začať robiť?	23
Review šprintu "Bubo bubo"	25
Šprint review	25
Zápis zo stretnutia #9	27
Priebeh stretnutia	27
Úlohy na ďalší týždeň	27
Aktuálny backlog	27
Aktuálny stav úloh	28
Zápis zo stretnutia #10	29
Priebeh stretnutia	29
Úlohy na ďalší týždeň	29
Aktuálny backlog	29
Aktuálny stav úloh	31
Retrospektíva šprintu "Corvux corax"	32
Zhrnutie	32

Čo sa nám podarilo	32
Čo sa nám nepodarilo	32
Čo robiť / v čom pokračovať	33
Review šprintu “Corvux corax”	34
Šprint review	34
Zápis zo stretnutia #11	36
Priebeh stretnutia	36
Úlohy na ďalší týždeň	36
Aktuálny stav backlogu	37
Aktuálny stav úloh	38
Zápis zo stretnutia #12	39
Priebeh stretnutia	39
Úlohy na ďalší týždeň	39
Aktuálny stav backlogu	40
Aktuálny stav úloh	41
Retrospektíva šprintu “Dryocopus”	42
Zhrnutie	42
Čo robíme dobre?	42
Čo robíme zle?	43
Čo začať robiť?	43
Review šprintu “Dryocopus”	44
Šprint review	44
Používané metodiky	46
Metodika pre tvorbu dokumentácie	46
Zápisnice z tímových stretnutí	46
Zápis retrospektívy	46
Zápis sprint review	47
Web stránka projektu	47
Dokumentácia k moderateli IT API	48
Jira exporthy	48
Metodika pre správu úloh	49
Stavy úloh	49
Vytváranie úloh	49
Práca na úlohách	49
Kontrola úlohy	50

Metodika testovania	50
Metodika komunikácie	52
Git kanál	52
Jira kanál	52
Monitoring kanál	53
Všeobecný kanál	53
Implementation kanál	54
Skupinový mail	54
Pull requesty	54
Osobné stretnutia	54
Globálna retrospektíva ZS	54
Čo robíme dobre?	54
Čo robíme zle?	54
Návrhy na zlepšenie	55
Príloha: A-1 PREBERACÍ PROTOKOL	56
Príloha: A-2 Motivačný dokument	57

Dokumentácia k riadeniu

Big picture

Úvod

Riadenie projektu je veľmi dôležitý proces, na ktorý je potrebné vynaložiť nemalé úsilie. Je potrebné, aby boli pokryté všetky časti projektu. Či už ide o samotný vývoj projektu, testovanie ba dokonca aj dokumentáciu. Je potrebné, aby boli na začiatku stanovené jasné pravidlá podľa, ktorých sa budú riadiť členovia projektu, v závislosti od pozícií a roli, ktoré budú zastávať. Bez správneho manažmentu nie je možné efektívne robiť pokroky či už ide o veľký projekt alebo o projekt, na ktorom sa podieľa malé množstvo ľudí.

Aj napriek tomu, že náš tím je tvorený len štyrmi členmi, je užitočné, aby sme si niektoré veci jasne zadefinovali a robili ich takmer automaticky. Práve pomocou zlepšovania sa v procesoch a zadefinovaní si postupov pri vyvíjaní projektu vylepšíme problémy, ktoré predtým nastali.

Roly členov tímu a podiel práce

Roly členov tímu

Scrummaster - Monika Filipčíková

Zapisovateľ - Jakub Adam

Zapisovateľ do systému JIRA - Andrej Švec

Podiel práce

Každý sa podieľal rovnakým dielom na obidvoch častiach dokumentácie.

Aplikácie manažmentov

Manažment kvality a podpory vývoja

Keďže na tomto projekte ako tím pracujeme už takmer 2 roky, už pred začatím tímového projektu sme mali zaužívané niektoré postupy, ktorých aplikácia nám mala zjednodušiť vývoj a orientáciu v cudzích kódach v rámci tímu a pomôcť nám udržať kvalitu vyprodukovaného kódu na čo najvyššej úrovni.

Išlo napríklad o dohodu o štýle pomenovania jednotlivých detektorov, premenných, metód ... Aj keď sa niekedy môžu podobné dohody zdať nepodstatné, my sme ich prínos ocenili.

Manažment plánovania

Keďže sme pred začatím tímového projektu mali len veľmi malé skúsenosti so scrumom, nevedomovali sme si, aké dôležité je kvalitné plánovanie úloh na projekte.

Počas celej práce na projekte sme sa snažili využívať praxou overené SCRUM metódy. Z počiatku pre nás bolo náročné ohodnocovanie taskov s využitím prístupu "Planning poker". To bolo spôsobené tým, že nie každý člen tímu vždy vedel, čo všetko sa daného tasku týka, aj napriek tomu, že kvalita opisov úloh bola na veľmi dobrej úrovni. Postupom času sme sa však aj v tomto zdokonalili.

Ďalším kritickým bodom bolo plánovanie toho, koľko story-pointov stihneme za šprint dodať. To sa ukázalo hlavne na nestihnúť všetkých úloh v šprinte "Bubo budo". Pri plánovaní sme totiž nezohľadnili plánované zápočty a odovzdávania projektov na iných predmetoch. S týmto je spojený aj správny výber úloh do šprintu. Bolo potrebné vyberať úlohy tak, aby mal každý člen tímu počas šprintu podobný počet story-pointov. To bolo kritické hlavne v prípadoch, že sme počas šprintu potrebovali urobiť viacero úloh konkrétneho typu, ktoré boli svojou povahou určené pre konkrétneho člena tímu, keďže nie každý sa rozumieme všetkému.

Manažment dokumentácie

Aj keď to nie je najobľúbenejšia časť práce na projekte, uvedomujeme si, že tvorba dokumentácie je v našom prípade veľmi dôležitá. Aj keď zápisnice zo stretnutí, sprint review a retrospektívy šprintov, ktorých spisovanie mal na starosti manažér dokumentácie pre nás malo viacero výhod, tak najdôležitejšou časťou dokumentácie bola dokumentáciu k moderateli API, ktoré je hlavnou časťou nášho projektu.

Keďže paralelne s prácou na našom projekte sa pracuje aj na zmene diskusnej platformy zákazníka, ktorý má záujem do nej integrovať nami vytvorenú službu, bolo pre nás veľmi dôležité kvalitne zdokumentovať používanie tohto API. Táto úloha sa s vysokou prioritou objavila hneď v prvom šprinte a myslíme si že jej kvalita je na veľmi vysokej úrovni. Táto dokumentácia je zverejnená online, takže zákazník má k dispozícii vždy aktuálnu verziu dokumentácie s podrobne spracovanými informáciami.

Manažment komunikácie

Komunikácia je pri tímových projektoch veľmi dôležitá. Keďže vieme, že nie je dostatočné stretávať sa len raz do týždňa, zaviedli sme viacero spôsobov komunikácie.

V rámci tímu používame na neformálnu komunikáciu aplikáciu Slack. Tento nástroj sa nám počas práce na projekte veľmi osvedčil. V tomto nástroji máme vytvorených viacero kanálov, z ktorých každý je prioritne určený na inú časť práce na projekte. Tento nástroj máme integrovaný s nástrojom JIRA, ktorý používame na riadenie úloh. Takže hneď ako sa vytvorí nová úloha, alebo nejakým spôsobom upraví staršia, každý člen tímu je na to hneď upozornený. Rovnako je to aj pri zmene statusu úlohy.

Taktiež máme so slackom integrovaný aj projekt na Bitbuckete, takže dostávame informácie aj novo vzniknutých commit-och, takže členovia tímu sa hneď môžu pustiť do code review k tomuto commitu.

Na oficiálnejšiu komunikáciu k taskom využívame možnosti pridávania komentárov k úlohám priamo v nástroji JIRA.

Na komunikáciu so zákazníkom využívame prioritne mailovú komunikáciu.

Už počas prvého šprintu sme si uvedomili, že sme produktívnejší keď sa spolu stretávame a programujeme spoločne. Preto sme sa rozhodli okrem pravidelného týždňového stretnutia zaviesť aj pravidelné stretnutia určené práve na spoločné programovanie, čo sa nám veľmi odvedčilo.

Sumarizácie šprintov

Zápis zo stretnutia #1

Dátum: 21.09.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Jakub Šimko
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Diskusia o SCRUM-e
- Diskusia o smerovaní projektu v zimnom semestri

Nové úlohy

- Vybrať systém na management projektu, ktorý bude podporovať definované typy user stories, úlohy, fidelity, odhad v story pointoch, vytváranie šprintov
- Naplniť backlog

Zápis zo stretnutia #2

Dátum: 28.09.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Jakub Šimko
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Diskusia o SCRUM-e

Nové úlohy

- Vybrať systém na management projektu, ktorý bude podporovať definované typy user stories, úlohy, fidelity, odhad v story pointoch, vytváranie šprintov
- Naplniť backlog

Zápis zo stretnutia #4

Dátum: 12.10.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Jakub Šimko
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Diskusia o začatí šprintu
- Zadefinovanie "Definition of done" pre programovacie a analytické úlohy
- Zadefinovanie spôsobu určovania názvov šprintov
- Začiatok šprintu
 - Zoradenie user stories podľa priority
 - Ohodnotenie user stories (Planning poker)
 - Výber user stories do šprintu

Nové úlohy

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu • Pridávať nové úlohy do backlogu v prípade potreby

Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-16	Spravit web na timak	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-9	Autentifikácia voči portálu pomocou access tokenu uloženého v kúkinke :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-8	Vytvoriť v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-7	Vytvoriť endpointy pre zápis akcií Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-5	Zobraziť podrobné štatistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-4	Zobraziť podrobné štatistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-29	MD-16 / Urobiť web	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-28	MD-16 / Pripraviť server	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-26	MD-4 / Zobrazit štatistiky komentara v novom okne	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-25	MD-4 / Refaktor javascriptu pre zobrazovanie statistik a grafov	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO
	MD-16	Spravit web na timak	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-9	Autentifikácia voči portálu pomocou access tokenu uloženého v kúkinke :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-8	Vytvoriť v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-7	Vytvoriť endpointy pre zápis akcií Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-5	Zobraziť podrobné štatistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-4	Zobraziť podrobné štatistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO

Zápis zo stretnutia #5

Dátum: 19.10.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Diskusia o priebehu šprintu
- Diskusia o problémoch zistených pri code review
- Diskusia o veľkosti user stories a ich delení na task-y
- Revíza aktuálneho backlogu
- Diskusia o nasadení online dokumentácie
- Diskusia o požiadavkách od sme.sk týkajúcich sa úloh v aktuálnom šprinte
- Riešenie problému s mergovaním vetiev

Nové úlohy

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu
- Spojiť sa s ľuďmi zo sme.sk a informovať ich o aktuálnom prograse

Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrať SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-29	MD-16 / Urobiť web	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
	MD-28	MD-16 / Pripraviť server	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-26	MD-4 / Zobrazit statistiky komentara v novom okne	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-25	MD-4 / Refaktor javascriptu pre zobrazovanie statistik a grafov	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
	MD-16	Spravit web na timak	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-9	Autentifikacia voči portálu pomocou access tokenu uloženého v kúline :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Jakub Adam	IN REVIEW
	MD-8	Vytvorit v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
	MD-7	Vytvorit endpointy pre zápis akcii Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	IN REVIEW
	MD-5	Zobraziť podrobné štatistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-4	Zobraziť podrobné štatistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Andrej Svec	IN REVIEW

Zápis zo stretnutia #6

Dátum: 26.10.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Diskusia o riešení výnimiek v kóde
- Review
- Slávnostné uzavretie šprintu "ARA"
- Retrospektíva šprintu "ARA"
- Diskusia o stretávaní počas týždňa
- Otváranie šprintu
 - Pridávanie taskov
 - Zoradzovanie taskov
 - Ohodnocovanie taskov (Planning poker)
 - Vyberanie taskov do šprintu
- Slávnosť spustenie šprintu "Bubo bubo"

Úlohy na ďalší týždeň

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu.

Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-38	Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastaviť zalohovanie databaz a konfigurácii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovanie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-29	MD-16 / Urobiť web	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-28	MD-16 / Pripraviť server	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-26	MD-4 / Zobrazit statistiky komentara v novom okne	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-25	MD-4 / Refaktor javascriptu pre zobrazovanie statistik a grafov	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Andrej Svec	DONE
	MD-16	Spraviť web na timak	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-9	Autentifikacia voči portálu pomocou access tokenu uloženého v kúkinie :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-8	Vytvorit v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-7	Vytvorit endpointy pre zápis akcií Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-5	Zobraziť podrobné štatistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-4	Zobraziť podrobné štatistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Andrej Svec	DONE

Retrospektíva šprintu “ARA”

Dátum: 26.10.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Andrej Švec
Filip Vozár

Čo sa podarilo

- dobre fungujúca komunikácia
- splnenie všetkých úloh v šprinte

Čo sa nepodarilo

- stretávali sme sa len raz v týždni, čo je málo
- neskoré schvaľovanie pull requestov
- menší prehľad o stave projektu, keďže dochádzalo vývoju na vetvách, o ktorých neboli nikde záznamy

Čo plánujeme zlepšiť

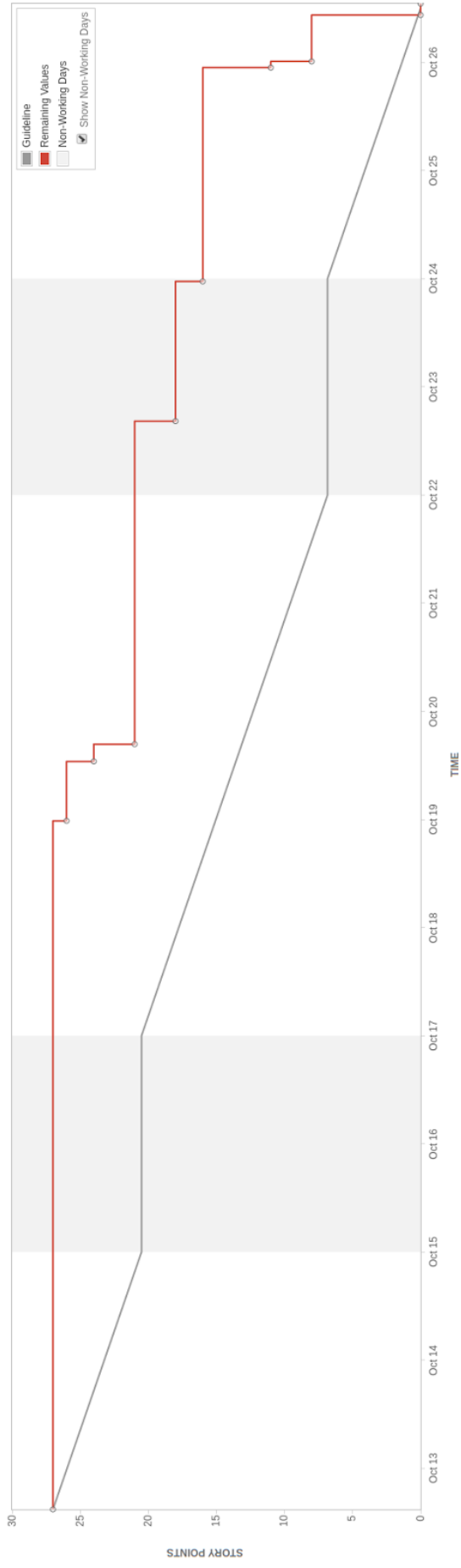
- approve pri pull requeste treba dať hneď ako s tým súhlasíme
- nemergovať do developu ak nastáva nekonzistentný stav medzi API a Portálom
- nevyvíjať na vlastných branch-ach bez toho aby o tom ostatní vedeli
- nepracovať na úlohách, ktoré nie sú v aktuálnom šprinte.
- nepracovať na úlohách, ktoré majú sú naviazané na nedokončených úlohách

Review šprintu “ARA”

Dátum: 26.10.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Andrej Švec
Filip Vozár

Šprint review

- Všetky úlohy sa nám podarilo splniť
- Problematický vývoj, keďže nie je oddelene produkčné prostredie od vývojového
 - Riešenie: Zjednodušenie develop prostredia (autentifikačné tokeny, ENV premenné)
- Nemergovať do developu ak nastáva nekonzistentný stav medzi API a Portálom
- Problematické testovanie
 - Riešenie: Analýza dôvodu, prečo testy nebežia
 - Analýza najvhodnejších testovacích frameworkov



Date	Issue	Event Type	Event Detail	Inc.	Dec.	Remaining
12. Oct 2016 14:53	MD-16 MD-3 MD-4 MD-5 MD-6 MD-7 MD-8 MD-9	Sprint start		3		
18. Oct 2016 23:41	MD-9	Burndown	Issue completed		1	26
19. Oct 2016 12:53	MD-3	Burndown	Issue completed		2	24
19. Oct 2016 16:42	MD-6	Burndown	Issue completed		3	21
22. Oct 2016 16:23	MD-16	Burndown	Issue completed		3	18
23. Oct 2016 23:23	MD-8	Burndown	Issue completed		2	16
25. Oct 2016 22:49	MD-7	Burndown	Issue completed		5	11
26. Oct 2016 0:12	MD-5	Burndown	Issue completed		3	8
26. Oct 2016 10:30	MD-4	Burndown	Issue completed		8	0
26. Oct 2016 13:02	MD-16 MD-3 MD-4 MD-5 MD-6 MD-7 MD-8 MD-9	Sprint ended by Andrej Svec				0 0 0 0 0 0 0 0

Zápis zo stretnutia #7

Dátum: 2.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Diskusia o priebehu minulých stretnutí
 - Pripomienkovanie "Sprint review" (nový dokument, technické veci)
 - Pripomienky k retrospektíve (aké otázky si klásť)
 - Diskusia k deleniu user stories na subtasky (Deliť len dovedy, kým to ma prínos pre zákazníka)
 - Diskusia k aktuálnemu priebehu (Čo sa spravolo, aké sú problémy?)
- Diskusia k tomu, čo robiť ak sa vyskytne problém, ktorý treba riešiť urgentne.

Úlohy na ďalší týždeň

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu.

Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-52	Vyrobit strankovanie na portali	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-38	Spustit detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooks na vratenie vysledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upravit farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opravit existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvnik s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-56	Spustit analyzu clanku pri jeho pridani	Andrej Svec	↑	01. Nov 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN PROGRESS
	MD-44	Pripravit nasadenie API a Portal pre SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN PROGRESS
	MD-42	Prepisat approve a reject status ak pride nove volanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-41	Vyzadovat ID komentara pri jeho vytvarani	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
	MD-40	Upravit parametre, ktore prijimaju controllery, tak aby sedeli podla dokumentacie	Filip Vozar	↑	25. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-39	Upravit Portal model - vymazat token	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
	MD-36	Natrenovat model pre SME, aby nebol pretrenovany	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
	MD-35	Zmena tvorby primarnych klucov pre dokumenty v Couchbase, upratanie views	Andrej Svec	↑	19. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-33	Zabezpecit defaultne nastavenia autentifikacie, aby sa jednoduchsie dal rozchodit projekt	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO

Zápis zo stretnutia #8

Dátum: 9.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Monika Filipčíková, Filip Vozár
Prítomní: Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Diskusia o dôvodoch nestihnúť všetky úlohy v šprinte
- Každý člen tímu povedal, čo sa mu podarilo spraviť počas šprintu.
- Šprint review
- Diskusia o závislostiach medzi úlohami
- Retrospektíva
- Otváranie šprintu
 - Zoradzovanie úloh
 - Ohodnocovanie úloh (Planning poker)
 - Vyberanie úloh do šprintu
- Slávnostné spustenie šprintu "Corvus corax"

Úlohy na ďalší týždeň

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu.
- Pripraviť dokumentáciu na kontrolné odovzdanie

Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-52	Vyrobit strankovanie na portali	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciju, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-38	Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrať SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy knižnice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-56	Spustiť analýzu clanku pri jeho pridani	Andrej Svec	↑	01. Nov 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-44	Pripravit nasadenie API a Portal pre SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN PROGRESS
	MD-42	Prepisat approve a reject status ak pride nove volanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-41	Vyzadovat ID komentara pri jeho vytvarani	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-40	Upravit parametre, ktore prijimaju controllery, tak aby sedeli podla dokumentacie	Filip Vozar	↑	25. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-39	Upravit Portal model - vymazat token	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-36	Natrenovat model pre SME, aby nebol pretrenovany	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Andrej Svec	DONE
	MD-35	Zmena tvorby primarnych klucov pre dokumenty v Couchbase, upratanie views	Andrej Svec	↑	19. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-33	Zabezpecit defaultne nastavenia autentifikacie, aby sa jednoduchsie dal rozchodit projekt	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS

Retrospektíva šprintu “Bubobubo”

Dátum: 9.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Monika Filipčíková, Filip Vozár
Prítomní: Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Zhrnutie

V tomto šprinte sa nám nepodarilo splniť všetky plánované úlohy. Podarilo sa splniť len 16 storypointov z plánovaných 42. Bolo to spôsobené hlavne zameraním sa členov tímu na iné študijné povinnosti. Ďalším dôvodom bolo zlé zvolenie taskov do šprintu, keďže počas šprintu sa objavili ďalšie úlohy, ktoré mali väčšiu prioritu ako tasky v šprinte. Kvôli tomu sme sa na ne viac zamerali a úlohy s nižšou prioritou, ktoré boli v šprinte plánované od začiatku sa nestihli spraviť. Taktiež nám prácu komplikoval fakt, že viaceré tasky boli medzi sebou závislé a nedokončenie jedného spôsobilo nedokončenie viacerých.

V čom pokračujeme?

- Dobre odhadovanie bodov pre tasky
- Reporty z Bitbucketu a JIRY sú v Slacku, takže sa k ním môžeme hneď vyjadrovať
- Dobre napísané descriptions k úlohám
- Dobré zaznamenávanie progresu v Jire, vďaka čomu máme dobrý prehľad o stave projektu

Čo prestať robiť?

- Nerobiť v dvoch taskoch to isté
- Nerobiť narýchlo kód a pull request, lebo kvalita klesá
- Necommitovať zbytočnosti, aby sa nestrácal prehľad medzi zmenami
- Nepridávať tasky do JIRY po začatí šprintu, radšej si vyhradiť viac času na plánovanie šprintu
- Nevytvárať “jednoriadkové” user stories
- Nezaraďovať do šprintu tasky s prílišnými závislosťami medzi sebou

Čo začať robiť?

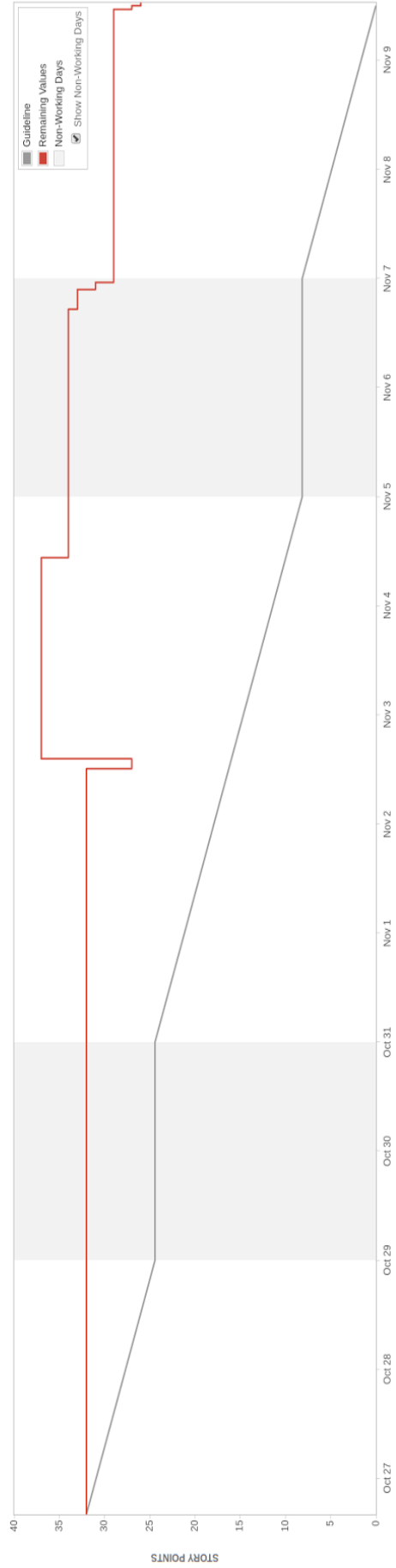
- Zlepšiť spôsob, akým si medzi sebou šírieme zásadné zmeny (napr. v databázovej schéme) - aby iný člen nestrácal čas hľadáním chyby, ktorá neexistuje.
- Zamerať sa na skvalitnenie testov
- Používať možnosť pridávania komentárov k taskom v JIRE pre zlepšenie prehľadu
- Po každotýždňovom stretnutí tímu spraviť export stavu projektu z JIRY
- Oboznámiť viacerých členov tímu s použitou technológiou (napr. Docker), aby sa nestávalo, že niektoré typy taskov budú stáť na jednom členovi.
- Treba si vyjasniť, akú funkcionálnosť má portál poskytovať a neplánovať pridávanie funkcionality, ktorá nie je potrebná
- Hneď ako nás napadne user story, korektne zapísať ju do JIRY

Review Šprintu “Bubo bubo”

Dátum: 9.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Monika Filipčíková, Filip Vozár
Prítomní: Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Šprint review

- Nepodarilo sa nám splniť všetky úlohy (16/42)
- Problematický vývoj, keďže nie je oddelene produkčné prostredie od vývojového
 - Riešenie: Zjednodušenie develop prostredia (autentifikačné tokeny, ENV premenné)
- Problematické testovanie
 - Riešenie: zameranie sa na sfunkčnenie testov, umožní nám to vyvíjať rýchlejšie, jednoduchšie refaktorovať, umožní nám to použiť continuous integration...
- Prílišná závislosť medzi taskami
 - Riešenie: Do šprintov sa snažiť vyberať tasky tak, aby od seba neboli príliš závislé, aby neboli jednotlivé tasky blokované.



Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (16)
MD-35	Zmena tvorby primarnych klucov pre dokumenty v Couchbase, upratanie views	Story	↑ Highest	DONE	5
MD-36	Natrenovat model pre SME, aby nebol pretrenovany	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-39	Upravit Portal model - vymazat token	Story	↑ Medium	DONE	1
MD-40	Upravit parametre, ktore prijimaju controllery, tak aby sedeli podla dokumentacie	Story	↑ Medium	DONE	2
MD-41	Vyzadovat ID komentara pri jeho vytvarani	Story	↑ Medium	DONE	2
MD-42	Prepisat approve a reject status ak pride nove volanie	Story	↑ Medium	DONE	1
MD-56 *	Spustit analyzu clanku pri jeho pridaní	Story	↑ High	DONE	2

Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (26)
MD-33	Zabezpecit defaultne nastavenia autentifikacie, aby sa jednoduchsie dal rozchodit projekt	Story	↑ Medium	IN PROGRESS	5
MD-44	Pripravit nasadenie API a Portal pre SME	Story	↑ Medium	IN PROGRESS	5
MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Story	↑ Medium	TO DO	3
MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Story	↑ Medium	TO DO	3
MD-54	Zistit stav testov	Story	↑ Medium	TO DO	2
MD-57 *	Rozchodit diakritikovac lokalne	Story	↑ Medium	TO DO	8

Zápis zo stretnutia #9

Dátum: 16.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Standup o priebehu šprintu
- Diskusia o nasadení dvoch verzií portálu (demo, portál)
- Diskusia o zameraní nasledujúceho šprintu na skvalitnenie testov
- Diskusia o taskoch, ktorým sa treba prioritne venovať
- Diskusia o tom, ako sa ma správať portál, keď pri zavolaní iframu ešte nie sú dostupné výsledky analýz
- Diskusia o nasadení nástroja, ktorý by meral zložitosť systému a pokrytie testami.
- Diskusia o používaných metodikách
- Diskusia k dokumentácii
- Diskusia k prioritě testov v backlogu

Úlohy na ďalší týždeň

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu.
- Odovzdať dokumentáciu

Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-70	Testovanie cez apiary.io	Filip Vozar	↑	15. Nov 2016
	MD-69	Vymysliet a implementovať reportovanie chybových hlások v JSON API	Filip Vozar	↑	13. Nov 2016
	MD-68	Opraviť testy pre controllery	Monika Filipcikova	↑	12. Nov 2016
	MD-67	Osetrit iframe a statistiky keď ešte nie sú vypočítané výsledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-66	Preposielat chyby z API do portálu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-65	Dokumentácia tímak	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
	MD-64	Odstranit z portálu to, čo už nepodporujeme	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
	MD-63	Upraviť user detektory, aby používali Map-Reduce	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentárov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-52	Vytvoriť stránkovanie na portáli	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-48	Vytvoriť skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-38	Spustit detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovanie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj keď sa problém s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, keď nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy knižnice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-65	Dokumentácia tímak	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
	MD-62	MD-33 / Vytvoriť rake task na seed demo portálu pre účely vyvoja	Andrej Svec	↑	07. Nov 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
	MD-61	MD-33 / Defaultne nastavenia v yaml	Andrej Svec	↑	07. Nov 2016	Andrej Svec	DONE
	MD-60	MD-57 / Vytvoriť Docker image diakritikovaca	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-59	MD-57 / Integrovať diakritikovac s API	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-58	MD-57 / Zistiť, ako rozchodit lokalne	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-57	Rozchodit diakritikovac lokalne	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-55	Osetrit prípad keď sa komentár úspešne vytvorí, ale zlyhá schedulovanie do Redisu	Filip Vozar	↑	31. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
	MD-49	Prerobiť Sidekiq tak aby používal Redis Sentinel	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN PROGRESS
	MD-44	Pripraviť nasadenie API a Portal pre SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN REVIEW
	MD-33	Zabezpečiť defaultne nastavenia autentifikácie, aby sa jednoducho dal rozchodit projekt	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO

Zápis zo stretnutia #10

Dátum: 23.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková (skype)
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Standup o plnení taskov v šprinte
- Diskusia o metodike testovania, ktorá bola výsledkom tasku “**MD-47**”
- Uzavretie šprintu
- Šprint review
- Retrospektíva
- Otváranie šprintu
 - Prioritizácia úloh v backlogu
 - Planning poker
 - Vyberanie taskov do šprintu
- Spustenie šprintu “Dryocopus”

Úlohy na ďalší týždeň

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu.
- Kontaktovať sme.sk kvôli ďalšiemu postupu

Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P ↓	Created
🔴	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	Filip Vozar	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
🟡	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
🔴	MD-67	Osetrit iframe a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
🟢	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
🟡	MD-71	Testovanie API	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🔴	MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky, vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	Filip Vozar	↑	17. Nov 2016
🟢	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
🟢	MD-85	Opravit testovanie toho, ci sa nevytvori dalsia entita s rovnakym entity_id a portal_id	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-84	Vysledky lematizacie pri testoch sa nezhoduju s ocakavanymi vysledkami	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-80	Opravit uvedené chyby pre article_analyzer	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-83	Testovanie date_added, date_registered. Opravit hostname pre pripajanie sa do db, zmazat nepotrebné testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-82	Opravit testovanie generovania id v teste pre portal_entity, a odkomentovat testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-81	Opravit chybu v teste pre offtopic detektor	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-86	Dokoncit test 'should not create comment if scheduling job failed'	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-68	Testy pre controllery: opravit problemy s volanim requestov	Monika Filipcikova	↑	12. Nov 2016
🟢	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-79	Odstranit testy pre views, ktore neexistuju	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-77	Upravit API tak aby nebolo previazane s detektormi	Filip Vozar	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
🔴	MD-76	Server vsetko loguje dvakrat	Andrej Svec	↑	17. Nov 2016
🟢	MD-38	Spustit detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
🟢	MD-73	Vybrat a nasadit LINT analyzator	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-1	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24 hodin	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
🟢	MD-2	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24-72 hodin (posuvnik s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
🟢	MD-72	Nasadit analyzator code base	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-70	Testovanie cez apiary.io	Filip Vozar	↑	15. Nov 2016
🟢	MD-69	Vymysliet a implementovat reportovanie chybovych hlasok v JSON API	Filip Vozar	↑	13. Nov 2016
🟢	MD-63	Upravit user detektory, aby pouzivali Map-Reduce	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
🟢	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-64	Odstranit z portalu to, co uz nepodporujeme	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
🟢	MD-52	Vyrobiť stránkovanie na portali	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
🟡	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-22	Pridanie kniznice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
🟢	MD-19	SLIDO - analiza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
🟢	MD-11	Opravit existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
🟢	MD-12	Upravit farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

Status Report

Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (25)
MD-33	Zabezpečiť defaultne nastavenia autentifikácie, aby sa jednoducho dalo rozchodiť projekt	Story	Medium	DONE	5
MD-44	Príprava nasadenia API a Portal pre SME	Story	Medium	DONE	1
MD-47	ANALÝZA Aký framework na testovanie	Story	Medium	DONE	3
MD-49	Prerobiť Sidekiq tak aby používal Redis Sentinel	Story	Medium	DONE	3
MD-54	Zistiť stav testov	Story	Medium	DONE	5
MD-55	Ošetriť prípad keď sa komentár úspešne vytvorí, ale zlyhá schedulovanie do Redisu	Bug	Medium	DONE	1
MD-57	Rozchodiť diakritikovací lokálne	Story	Medium	DONE	2
MD-65	Dokumentácia tímu	Story	Medium	DONE	5

Retrospektíva šprintu “Corvux corax”

Dátum: 23.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková (skype)
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Zhrnutie

V tomto šprinte sa nám podarilo splniť všetky úlohy, ktoré sme si naplánovali. Taktiež sme dokončili nedokončené úlohy z minulého šprintu.

Čo sa nám podarilo

- Stihli sa spraviť všetky úlohy
- Pracovalo sa priebežne
- Tasky boli poväčšinou dobre odhadnuté
- Rozumná granularita taskov
- Dobre spracované opisy taskov a priebehu ich riešenia v JIRE

Čo sa nám nepodarilo

- Jeden z členov mal príliš veľa úloh. Treba do šprintu vyberať úlohy s ohľadom na zaťaženie členov. Toto bol ojedinelý prípad keďže bolo potrebné urobiť viacero taskov jedného druhu, na ktoré sa prioritne zameriaval daný člen.
- Horšia komunikácia pri objavení chyby v kóde iného člena tímu. Je potrebné oboznámiť aj pôvodného riešiteľa, aby sa poučil do budúcnosti. Najlepšie komentárom k tasku v JIRE.
- Zlá komunikácia o stíhaní/nestíhaní taskov medzi členmi tímu.

Čo robiť / v čom pokračovať

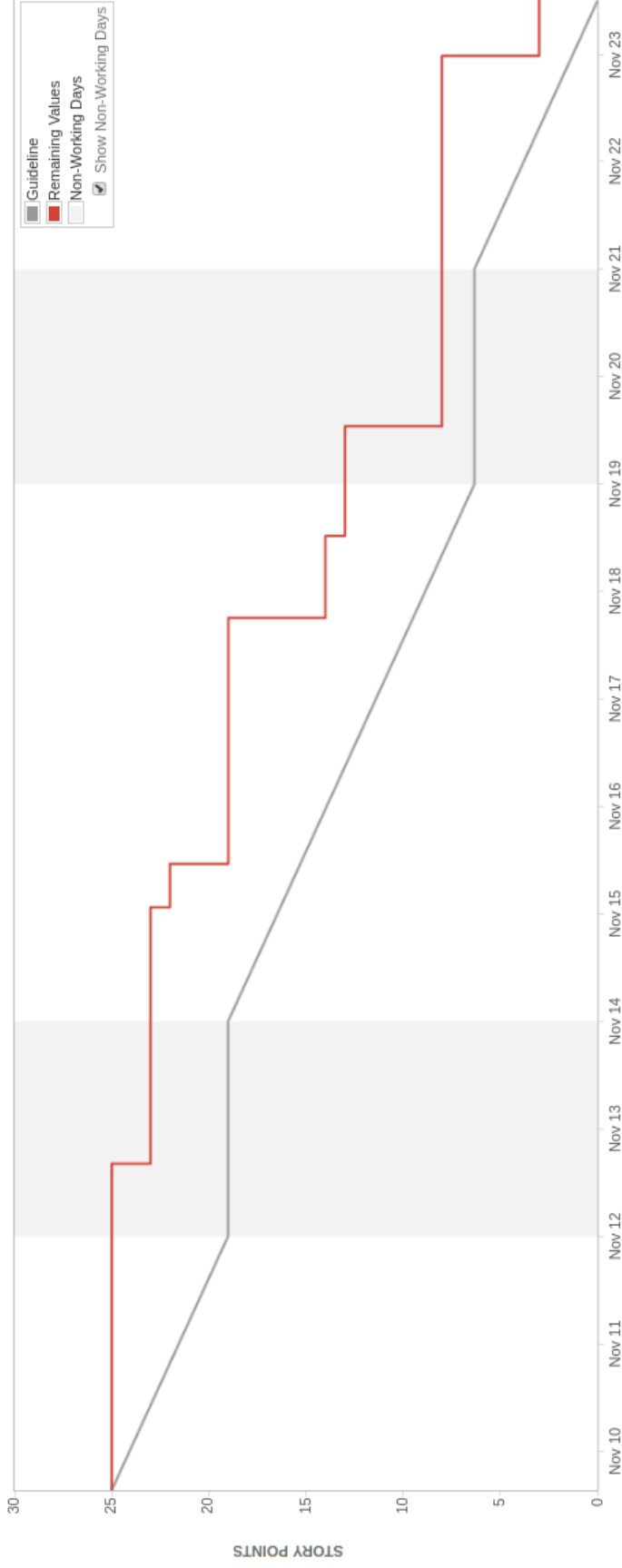
- Objavil sa problém so zlým odhadnutím zložitosti jedného z taskov. Mali by sme si vytvoriť "risk-list", kde budú spísané najčastejšie typy úloh, ktoré spôsobujú problémy, aby sme ich pri odhadovaní ich náročnosti nepodcenili.
- Zlepšiť komunikáciu o stíhaní/nestíhaní taskov. V prípade, že niekto nestíha, treba to oznámiť ostatným.
- Pri objavení chyby v kóde iného člena je potrebné ho o tom informovať. Najlepšie komentárom k tasku v JIRE.
- Začať na úlohách pracovať od prvých dní šprintu.

Review šprintu “Corvux corax”

Dátum: 23.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková (skype)
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Šprint review

- Podarilo sa spraviť všetky úlohy
- Analýza testovacieho frameworku z tasku “MD-47”. Veľa možností ako testovať jednotlivé časti našej aplikácie, pričom žiadny z postupov nie je zlý, len neexistuje spôsob, na ktorom by sa zhodla väčšina RoR programátorov.
 - Riešenie: Rozhodli sme sa použiť spracovaný dokument ako metodiku tvorby testov v našom tíme, aby to bolo jednotné aspoň v rámci tohto projektu.
- Problém so zlou hlavičkou pri používaní diakritikovača
 - Riešenie: Doplnenie potrebnej hlavičky pri volaní



Status Report

Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (25)
MD-33	Zabezpečiť defaultne nastavenia autentifikácie, aby sa jednoduchšie dal rozchodiť projekt	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-44	Pripraviť nasadenie API a Portal pre SME	Story	↑ Medium	DONE	1
MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-49	Prerobiť Sidekiq tak aby používal Redis Sentinel	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-54	Zísť stav testov	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-55	Osetrit prípad keď sa komentár úspešne vytvorí, ale zlyhá schedulovanie do Redisu	Bug	↑ Medium	DONE	1
MD-57	Rozchodiť diakritikovac lokálne	Story	↑ Medium	DONE	2
MD-65	Dokumentácia tímak	Story	↑ Medium	DONE	5

Zápis zo stretnutia #11

Dátum: 30.11.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Standup o priebehu šprintu
- Diskusia o aktuálnych úlohách v šprinte. Prečo je tak veľa story pointov?
- Diskusia o nasadení v sme.sk. Čakáme na odpoveď z ich strany.
- Diskusia k zobrazovaniu štatistík autora (story MD-67).
- Diskusia o budúcom šprinte (trvanie, ukončenie).

Úlohy na ďalší týždeň

- Pracovať na úlohách z aktuálneho šprintu.

Aktuálny stav backlogu

T	Key	Summary	Reporter	P ↓	Created
	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	Filip Vozar	↑	16. Nov 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-67	Osetrit iframe a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-89	MD-78 / Dat v testoch save na spravne miesto a vymazat nepotrebné testy	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-93	MD-78 / Pred testami pustit redis-seed	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-91	MD-78 / V testoch vytvorit entity Portal, kde treba	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-71	Testovanie API	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
	MD-94	Vytvorit test na spellchecker	Monika Filipcikova	↑	23. Nov 2016
	MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-92	MD-78 / Vytvorit setup pre kazdy test subor	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-88	MD-78 / Teardown po testoch + Couchbase view pre ziskanie vsetkych dokumentov	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky, vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	Filip Vozar	↑	17. Nov 2016
	MD-87	Spravit robots.txt	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-34	Lepsie handlovanie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-85	Opravit testovanie toho, ci sa nevytvori dalsia entita s rovnakym entity_id a portal_id	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-84	Vysledky lematizacie pri testoch sa nezhoduju s ocakavanymi vysledkami	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-80	Opravit uvedené chyby pre article_analyzer	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-83	Testovanie date_added, date_registered. Opravit hostname pre pripajanie sa do db, zmazat nepotrebné testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-82	Opravit testovanie generovania id v teste pre portal_entity, a odkomentovat testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-81	Opravit chybu v teste pre offtopic detektor	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-86	Dokoncit test 'should not create comment if scheduling job failed'	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-68	Testy pre controllery: opravit problemy s volanim requestov	Monika Filipcikova	↑	12. Nov 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-79	Odstránit testy pre views, ktore neexistujú	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-77	Upravit API tak aby nebolo previazane s detektormi	Filip Vozar	↑	19. Nov 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-76	Server vsetko loguje dvakrat	Andrej Svec	↑	17. Nov 2016
	MD-38	Spustit detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-73	Vybrat a nasadit LINT analyzator	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

MD-72	Nasadiť analyzátor code base	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
MD-70	Testovanie cez apiary.io	Filip Vozar	↑	15. Nov 2016
MD-69	Vymysliť a implementovať reportovanie chybových hlások v JSON API	Filip Vozar	↑	13. Nov 2016
MD-63	Upraviť user detektory, aby používali Map-Reduce	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
MD-48	Vytvoriť skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-53	ANALYZA Ako zobraziť zoznam komentárov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-64	Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
MD-52	Vyrobit stránkovanie na portáli	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-43	Spísať vnútornú konfiguráciu, ako rozchodiť projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
MD-46	Pravidlový fuzzy klasifikátor	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-21	Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-18	ANALYZA nájdenie fuzzy knižnice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-31	ANALYZA Co ma vratiť off-topic detektor, keď nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-17	Admin rozhranie pre zákazníkov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
MD-32	Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P ↓	Created	Assignee	Status
🔴	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovať exception	Filip Vozar	↑	16. Nov 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
🟢	MD-66	Preposielať chyby z API do portálu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
🔴	MD-67	Osetriť iframe a statistiky keď ešte nie sú vypočítané výsledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016	Andrej Svec	IN REVIEW
🟢	MD-37	Nastaviť zálohovanie databáz a konfiguráciu clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
🔵	MD-89	MD-78 / Dat v testoch save na správne miesto a vymazať nepotrebné testy	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
🔵	MD-90	MD-78 / V testoch chodiť do Redis db:1	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Jakub Adam	DONE
🔵	MD-93	MD-78 / Pred testami pustiť redis-seed	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Jakub Adam	IN REVIEW
🔵	MD-91	MD-78 / V testoch vytvoriť entity Portal, kde treba	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Monika Filipcikova	IN REVIEW
🟢	MD-78	Opraviť setup: zlé parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplniť save	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016	Unassigned	TO DO
🔵	MD-92	MD-78 / Vytvoriť setup pre každý test subor	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Unassigned	TO DO
🔵	MD-88	MD-78 / Teardown po testoch + Couchbase view pre získanie všetkých dokumentov	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Unassigned	TO DO
🔴	MD-75	Opravenie HTTP odpovedí - musíme dostať správne hlavičky, vrátiť 404 namiesto 400 pri neexistujúcich zaznamoch	Filip Vozar	↑	17. Nov 2016	Unassigned	TO DO

Zápis zo stretnutia #12

Dátum: 7.12.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Priebeh stretnutia

- Standup o priebehu šprintu
- Predvedenie spravených úloh
- Diskusia o nestihnutom tasku
- Sprint review
- Retrospektíva
- Diskusia k návratovým hodnotám API (chybové hlášky, oznámenie o úspechu)
- Otváranie šprintu
 - Prioritizácia taskov
 - Planning poker
 - Vyberanie úloh do šprintu
- Otvorenie šprintu "Erithacus"

Úlohy na ďalší týždeň

- Pracovať na úlohach v šprinte
- komunikovať so SME.sk
- Vypracovať dokumentáciu + veci potrebné na ukončenie predmetu

Aktuálny stav backlogu

Backlog 38 issues		Create Sprint
	↑ MD-80 Opraviť uvedené chyby pre article_analyzer	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-81 Opraviť chybu v teste pre offtopic detektor	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-83 Upraviť prístupovanie do Couchbase v testoch	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-84 Výsledky lematizácie pri testoch sa nezhodujú s očakávanými výsledkami	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-85 Opraviť testovanie toho, či sa nevytvorí ďalšia entita s rovnakým entity_id a portal_id	Testy <input type="checkbox"/>
	♥ MD-97 Pridať hlasky ku navratovým kodom z API	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-86 Dokončiť test 'should not create comment if scheduling job failed'	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-94 Vytvoriť test na spellchecker	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-95 Nasadiť analýzu úzkeho hrdla	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	♥ MD-24 Nahrať SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-87 Spraviť robots.txt	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-38 Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-77 Upraviť API tak aby nebolo previazane s detektormi	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-70 Testovanie cez apiary.io	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-63 Upraviť user detektory, aby používali Map-Reduce	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-72 Nasadiť analyzátor code base	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-43 Spísať vnútornú konfiguráciu, ako rozchodiť projekt	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-1 Zobrazíť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-2 Zobrazíť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-73 Vybrať a nasadiť LINT analyzátor	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-53 ANALÝZA Ako zobrazíť zoznam komentárov	3 <input type="checkbox"/>
	♥ MD-64 Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-76 Server všetko loguje dvakrát	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-52 Vyrobit stránkovanie na portáli	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-14 Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-48 Vytvoriť skript na trenovanie	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-30 Premyslieť a implementovať monitoring a logovanie	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-15 Webhooky na vrátenie výsledkov	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-18 ANALÝZA nájdenie fuzzy knižnice, vytvorenie simple prototypu	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-20 Implementácia pravidiel pre fuzzy	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-21 Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-22 Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	♥ MD-11 Opraviť existujúce testy	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-31 ANALÝZA Co ma vrátiť off-topic detektor, keď nie je parent	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-32 Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	<input type="checkbox"/>
	↓ MD-12 Upraviť farby na webe	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-17 Admin rozhranie pre zákazníkov	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-19 SLIDO - analýza detektorov	<input type="checkbox"/>

Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	P ↓	Assignee	Status
	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	↑	Jakub Adam	DONE
	MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky + vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	↑	Andrej Svec	IN PROGRESS
	MD-91	MD-78 / V testoch vytvorit entity Portal, kde treba	↑	Monika Filipcikova	DONE
	MD-89	MD-78 / Dat v testoch save na spravne miesto a vymazat nepotrebné testy	↑	Monika Filipcikova	DONE
	MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	↑	Unassigned	DONE
	MD-92	MD-78 / Vytvorit setup pre kazdy test subor	↑	Monika Filipcikova	DONE
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	↑	Filip Vozar	DONE
	MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	↑	Andrej Svec	DONE
	MD-88	MD-78 / Teardown po testoch + Couchbase view pre ziskanie vsetkych dokumentov	↑	Jakub Adam	DONE
	MD-67	Osetrit iframe a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	↑	Andrej Svec	DONE
	MD-93	MD-78 / Pred testami pustit redis-seed	↑	Jakub Adam	DONE
	MD-90	MD-78 / V test chodit do Redis db:1	↑	Jakub Adam	DONE

Retrospektíva šprintu “Dryocopus”

Dátum: 7.12.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Zhrnutie

Podarilo sa dokončiť väčšinu úloh v šprinte. V rozpracovanom stave zostala len úloha “MD-75”, z dôvodu, že vzniklo viacero otázok, ktoré bolo potrebné prekonzultovať v rámci tímu. Tieto otázky sa preriešili pri ukončovaní šprintu a úloha bola znovu nahodnoten=a s ohľadom na to, čo je potrebné dokončiť a zaradená do ďalšieho šprintu.

- Mergovanie
- Dlhé čakanie na Approve, done až po mergnutí
- Prvotne pozretie čo najskôr, informovanie ostatných o stav
- infraštruktúru rieši stále len jeden človek, skúsiť párové programovanie

Čo robíme dobre?

- Komunikácia cez nástroj **Slack**. Jednoducho a rýchlo tu preberieme všetko potrebné týkajúce sa úloh na ktoré pracujeme. Doba odpísania na správy je veľmi krátka. Vždy sa ozve niekto a nestráca sa zbytočne čas.
- Kvalita popisov a komentárov v JIRE je na veľmi dobrej úrovni. Vo väčšine prípadov je hneď na prvý pohľad jasné o čo v danej úlohe ide. Taktiež progres pri riešení úloh je dobre viditeľný.

- Stručná metodika na písanie testov, ktorá bola výsledkom jednej z úloh v predchádzajúcom šprinte sa okamžite začala požívať a pripomienky vzniknuté pri code review sa často odkazovali na túto metodiku. Vďaka tomu by sa nám malo podariť písať kvalitnejšie testy v ktorých bude jednoduchšia orientácia.

Čo robíme zle?

- V tomto šprinte sa objavila veľká úloha, ktorej rozdelenie na menšie podúlohy prinieslo viacero problémov. Vznikali konflikty na medzi jednotlivými commitmi, keďže v podúlohách nebolo úplne jasne definované čo všetko je obsahom danej podúlohy. Preto je potrebné sa nad týmto viac zamyslieť a nenahadzovať úlohy do šprintu príliš zbrklo.
- Dlhé čakanie na vykonanie code review. Kvôli tomuto je blokovaných viacero nadväzujúcich úloh a tiež je zle viditeľný pokrok počas šprintu.
- Niektoré typy úloh sa pridávajú stále len jednému členovi tímu. To má za následok, že o danej problematike nemá zvyšok tímu veľké znalosti a môže to spôsobiť veľké problémy v prípade krátkodobého alebo dlhodobého výpadku člena zodpovedného za danú problematiku.

Čo začať robiť?

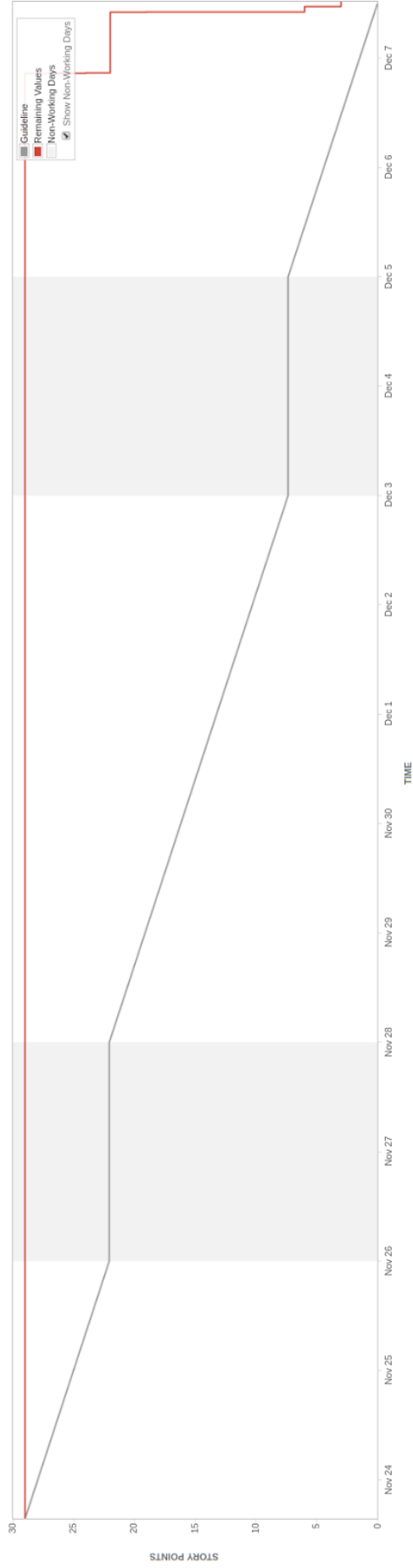
- Lepšie sa zamyslieť pri delení taskov na sub-tasks. Snažiť sa to urobiť čo najmenej závisle, aby sme sa vyhli konfliktom a problematickému mergovaniu. Radšej sa viac nad týmito vecami zamyslieť ako potom strácať čas a nervy pri mergovaní a zistení, že viacerí členovia pracovali na rovnakom probléme.
- Aj keď sme s kvalitou popisov úloh spokojní, mali by sme písať aj ešte viac podrobnosti, aby sa potom nemuselo počas úloh zamýšľať nad úlohami viac ako je nutné. Pri úlohách, pri ktorých je to možné napísať presne čo má byť výstupom, čo výstupom nemá byť a na čo si dať pozor.
- Už v minulosti sme sa rozhodli, že sa budeme častejšie stretávať a spoločne programovať. V poslednej dobe na to nebolo veľa príležitosti, no mali by sme to začať dodržiavať.
- Pull requesty by mali mať najväčšiu prioritu. V čo najkratšom čase urobiť prvotnú prehliadku a upozornenie na najviditeľnejšie chyby. Eliminujeme tak stratu času ktorá často nastáva keďže na review občas čakáme aj niekoľko dní.
- V prípade, že pri code review sa zistí, že vzniká konflikt medzi pull requestom a "develop" vetvou, je potrebné upozorniť autora pull requestu aby sa na to pozrel a vyriešil konflikty. Až po tomto kroku prebehne samotná review.
- Po udelení "approve" na pull request, čo najskôr mergnut pull request do "develop" branche. Až po tomto kroku je možné presunúť úlohu do stavu "DONE".
- Mali by sme si kvôli lepšiemu prehľadu začať vykazovať čas strávený prácou na úlohe.
- Je potrebné zabezpečiť aby sa v každej časti projektu vedelo orientovať viacero členov tímu, aby bol vždy niekto schopný zabezpečiť riešenie problémov, ak iný člen tímu vypadne. Mali by sme vyskúšať zavedenie interných školení o problematikách, ktoré nie sú jasné viacerým členom tímu a taktiež je tu možnosť vyskúšať zavedenie párového programovania, keďže ide o účinný spôsob zaučenia sa do problémových oblastí.

Review šprintu “Dryocopus”

Dátum: 7.12.2016
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková (skype)
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Šprint review

- Podarilo sa dokončiť väčšinu úloh v šprinte. V rozpracovanom stave zostala len úloha “**MD-75**”, z dôvodu, že vzniklo viacero otázok, ktoré bolo potrebné prekonzultovať v rámci tímu.
- Problematická bola úloha “**MD-78**”, ktorá bola ohodnotená na 13 bodov. Tento task bol rozdelený na 6 podúloh. Toto rozdelenie však nebolo najlepšie a vznikalo viacero konfliktov pri práci na jednotlivých úlohách a následnom mergovaní do “develop” branche.
 - Riešenie: Lepšie zamyslenie sa nad podúlohami a včasné vybavovanie pull requestov.
- Bol vytvorený dočasný spôsob zálohovania produkčnej databázy. Ten bude v dohľadnej dobe postačujúci, no v budúcnosti sa možno bude musieť upraviť aby zvládal aj väčšie množstvo dát.
 - Riešenie: Priebežne kontrolovať stav záloh a zamyslieť sa nad lepším spôsobom.
- Prebehla diskusia o tom, že čím najskôr je potrebné zaviesť dôsledné logovanie v produkčnom prostredí a taktiež o tom, ako a o akých chybách informovať používateľa nášho API.
 - Riešenie: Rozhodli sme sa do nasledujúceho šprintu zaradiť analytickú úlohu, ktorej výstupom bude návrh najvhodnejšieho spôsobu riešenia.
- Keďže portál SME.sk začal s integráciou nášho produktu začali robiť prvotné pokusy o komunikáciu s API. Z ich strany vznikla požiadavka aby sme okrem návratových kódov informujúcich o priebehu requestu vracali aj textovú informáciu.
 - Riešenie: Keďže ide o prvého zákazníka je potrebné vyjsť mu v ústrety a doimplementovať aj vracanie informácií o priebehu v textovej podobe.



Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (26)
MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Story	Medium	DONE	3
MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	Story	Medium	DONE	2
MD-67	Oserit frame a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	Bug	Medium	DONE	5
MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	Bug	High	DONE	3
MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	Story	Medium	DONE	13

Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (3)
MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky + vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	Bug	Medium	IN PROGRESS	3

Používané metodiky

Metodika pre tvorbu dokumentácie

Za dodržiavanie a aktualizovanie tejto metodiky je zodpovedný manažér dokumentácie. Jeho úlohou je vypracovanie všetkých dokumentov zo stretnutí, medzi ktoré patria zápisnice zo stretnutí, retrospektívy a review jednotlivých šprintov. K zodpovednostiam manažéra dokumentácie patrí aj udržiavanie a aktualizácia webovej stránky projektu, kde je povinný pravidelne pridávať nové dokumenty, ktoré vznikli počas práce na projekte.

Ďalej budú opísané metodiky pre tvorbu jednotlivých typov dokumentov.

Zápisnice z tímových stretnutí

Zápisnicu vytvára manažér dokumentácie už počas stretnutia, kedy zapisuje priebeh stretnutia a najdôležitejšie informácie. Po skončení stretnutia sa tieto zápisky upravujú do vopred dohodnutej formálnej podoby, v akej bude zverejnená na stránkach projektu a finálnej dokumentácii. Každý člen tímu má právo zobrazovať a pripomienkovať / upraviť vytvorenú zápisnicu, aby bola dosiahnutá najvyššia možná kvalita.

Formálna zápisnica zo stretnutia sa skladá zo 4 častí:

1. Nadpis vo forme "Zápis zo stretnutia #X", kde znak X je nahradený poradovým číslom stretnutia, ku ktorému zápisnica patrí.
2. Hlavička dokumentu - obsahuje základné informácie o stretnutí
 - a. Dátum konania stretnutia
 - b. Miesto stretnutia
 - c. Vedúci stretnutia - člen tímu zodpovedný za priebeh stretnutia
 - d. Zapisovateľ - člen tímu poverený zápisom priebehu stretnutia
 - e. Prítomní - Menný zoznam členov tímu, ktorý boli prítomní na stretnutí
3. Priebeh stretnutia - niekoľko úrovňový zoznam odrážok, dokumentujúci ako prebiehalo dané stretnutie
4. Nové úlohy - zoznam odrážok, v ktorých sú zapísané úlohy, na ktoré sa má tím zamerať do nasledujúceho stretnutia

Zápis retrospektívy

Tento zápis vytvára manažér dokumentácie v priebehu stretnutia, počas ktorého sa uzatvára aktuálny šprint. V tomto dokumente sú uvedené informácie a zhodnotenie priebehu uzatváraného šprintu. Dokument je viac zameraný na manažérsky pohľad na priebeh šprintu. Tím v tomto dokumente zhodnotí, čo počas skončeného šprintu robil dobre, s čím nebol dostatočne spokojný alebo čo nefungovalo a taktiež čo plánuje zlepšiť alebo začať robiť v nasledujúcom šprinte.

Po skončení stretnutia sa tieto zápisky upravujú do vopred dohodnutej formálnej podoby, v akej bude zverejnená na stránkach projektu a finálnej dokumentácii. Každý člen tímu má právo zobrazovať a pripomienkovať / upraviť vytvorený dokument, aby bola dosiahnutá najvyššia možná kvalita.

Formálny dokument s retrospektívou sa skladá zo 5 častí:

1. Nadpis vo forme "Retrospektíva šprintu "XXX"", kde reťazec XXX je nahradený názvom šprintu, ku ktorému sa vzťahuje.
2. Hlavička dokumentu - obsahuje základné informácie o stretnutí
 - a. Dátum konania stretnutia
 - b. Miesto stretnutia
 - c. Vedúci stretnutia - člen tímu zodpovedný za priebeh stretnutia
 - d. Zapisovateľ - člen tímu poverený zápisom priebehu stretnutia
 - e. Prítomní - Menný zoznam členov tímu, ktorý boli prítomný na stretnutí
3. Čo robíme dobre? - niekoľko úrovňový zoznam odrážok ktorý opisuje, ktoré činnosti sme ako tím počas šprintu vykonávali dobre a mali by sme v tom pokračovať.
4. Čo robíme zle? - niekoľko úrovňový zoznam odrážok ktorý opisuje, ktoré činnosti sme ako tím počas šprintu robili zle, a je potrebné ich riešiť.
5. Čo zlepšiť? - niekoľko úrovňový zoznam odrážok, v ktorých sú zhrnuté kroky, ktoré plánujeme ako tím spraviť pre zlepšenie fungovania tímu.

Zápis sprint review

Tento zápis vytvára manažér dokumentácie v priebehu stretnutia, počas ktorého sa uzatvára aktuálny šprint. V tomto dokumente sú uvedené informácie a zhodnotenie priebehu uzatváraného šprintu. Dokument je viac zameraný na technické problémy, ktoré sa objavili počas šprintu. Sú tu zhrnuté problémy a ich prípadné riešenia

Po skončení stretnutia sa tieto zápisky upravujú do vopred dohodnutej formálnej podoby, v akej bude zverejnená na stránkach projektu a finálnej dokumentácii. Každý člen tímu má právo zobrazovať a pripomienkovať / upraviť vytvorený dokument, aby bola dosiahnutá najvyššia možná kvalita.

Formálna zápisnica zo stretnutia sa skladá z 3 častí:

6. Nadpis vo forme "Review šprintu "XXX"", kde reťazec XXX je nahradený názvom šprintu, ku ktorému sa vzťahuje.
7. Hlavička dokumentu - obsahuje základné informácie o stretnutí
 - a. Dátum konania stretnutia
 - b. Miesto stretnutia
 - c. Vedúci stretnutia - člen tímu zodpovedný za priebeh stretnutia
 - d. Zapisovateľ - člen tímu poverený zápisom priebehu stretnutia
 - e. Prítomní - Menný zoznam členov tímu, ktorý boli prítomný na stretnutí
8. Šprint review - niekoľko-úrovňový zoznam odrážok, v ktorom sú zhrnuté technické problémy a možné riešenia, ktoré sa objavili počas šprintu.

Web stránka projektu

Aktuálny stav projektu je priebežne aktualizovaný aj na webstránke projektu <http://timak.moderateit.tech>. Po každom tímovom stretnutí je manažér dokumentácie zodpovedný na aktualizovanie informácií na stránke projektu a doplnenie dokumentov, ktoré na stretnutí vznikli.

Prístup repozitáru s webstránkou má každý člen tímu, aby v prípade výpadku manažéra dokumentácie nedošlo k neaktuálnosti stránky.

Dokumentácia k moderateIT API

Keďže hlavnou časťou nášho projektu je REST API, ktoré obsluhuje viacero rôznych volaní, vedíme aj osobitnú dokumentáciu určenú na tieto účely.

Táto dokumentácia je dostupná na adrese <http://docs.moderateitapi.apiary.io> . Ku každému requestu je napísaný stručný popis s informáciou načo dané volanie slúži. Je uvedená adresa na ktorú sa daný request robí, čo musí obsahovať hlavička requestu, atribúty obsiahnuté v tele requestu... Ku každému volaniu sú uvedené aj príkladové requesty.

Každý člen tímu, ktorý pracuje na úlohe, pri ktorej je potrebné meniť niektoré z volaní, je zodpovedný za aktualizovanie tejto dokumentácie a oboznámenie zákazníka ostatných členov tímu o tejto zmene.

Jira exporthy

Exporthy z nástroja na manažment úloh sú rovnako súčasťou dokumentácie a dokumentujú progres tímu na týždňovej báze. Sú zverejnené na webstránke projektu v časti "Jira exporthy" a dostupné širokej verejnosti.

Ich obsahom je tabuľka s aktuálnym stavom backlogu tabuľka s aktuálnym stavom úloh z aktuálne bežiaceho šprintu.

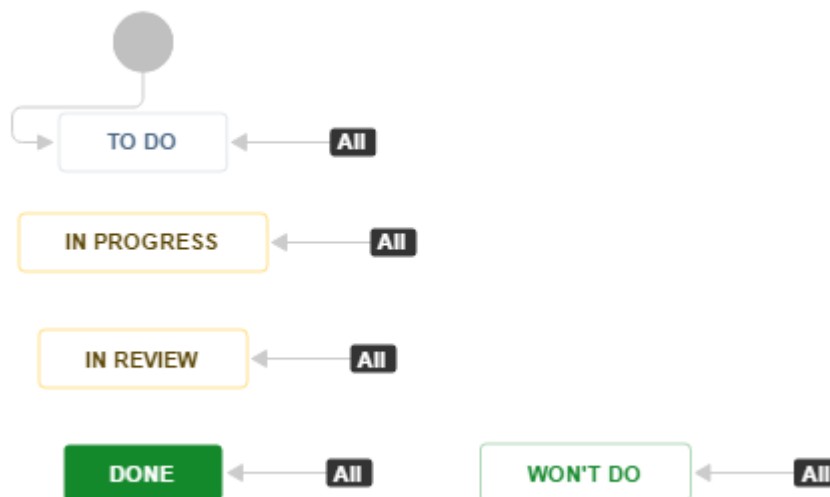
Metodika pre správu úloh

Pre manažment úloh používame systém JIRA. Tento systém máme zintegrovaný so systémom bitbucket, ktorý slúži na manažovanie kódu

Stavy úloh

V systéme pracujeme so 5 stavmi.

- TODO - úloha čaká na to, aby bola vykonaná
- In progress - úloha je vykonávaná
- In review - úloha je kontrolovaná, či je vykonaná
- Done - úloha je úspešne dokončená
- Won't do - úloha sa nebude vykonávať (je zbytočná, alebo je duplikát inej úlohy)



Vytváranie úloh

V systéme JIRA sa udržiavajú všetky úlohy a s nimi súvisiace prílohy (screenshoty, linky, dokumenty, ...). Vytvoriť úlohu môže každý, avšak mal by sa predtým aspon zbežne presvedčiť, či neexistuje rovnaká úloha. Ak sa mu rovnakú úlohu nepodarí nájsť, zapíše ju do systému JIRA a úloha sa uloží do backlogu.

Neskôr keď sa vyberajú úlohy do šprintu a zistí sa, že nejaká úloha je duplikátom inej úlohy, úlohe sa priradí stav *Won't do* a označí sa ako duplikát inej úlohy. Takisto ak produktívni vlastníci povedia, že daná úloha je zbytočná a nepridáva do produktu hodnotu, môže sa označiť ako *Won't do*.

Práca na úlohách

Vždy pracujeme len na úlohách v aktuálnom šprinte. V prípade, že sa všetky úlohy stihnú spraviť, tak je možné vytiahnuť ďalšie prioritné úlohy z backlogu.

Keď človek začína pracovať na úlohe, ktorá sa týka priamo písania kódu, vytvára vetvu v bitbuckete cez systém JIRA, aby bola úloha prepojená s kódom, ktorý bol v rámci nej napísaný. Každá vetva sa vytvára z vetvy develop, avšak je možné, že niektoré úlohy sa ľahšie vytvárajú z iných vetiev. V tom prípade, pokiaľ je to odôvodnené, je možné vytvoriť vývojovú vetvu aj z inej vetvy ako develop.

Počas práce na úlohe zodpovedný človek označuje jednotlivé časti úlohy ako dokončené. Rovnako pravidelne informuje o tom, čo robí prostredníctvom komentárov v systéme JIRA.

Kontrola úlohy

Každá úloha má človeka, ktorý je za ňu zodpovedný a človeka, ktorý ju kontroluje (reviewer). Pokým reviewer nepotvrdí, že úloha je hotová, nemôže sa úloha uzavrieť.

Keď je hotová vývojárska úloha, mergeuje sa do developu. Toto sa deje výlučne prostredníctvom pull requestov (tak je to nastavené aj v systéme bitbucket). Pri vytváraní pull requestu sa určujú revieweri. Počet reviewerov je minimálne jeden, ale môže ich byť aj viac a to v prípade, že zmeny sú väčšie a chceme zabrániť nekvalitnému kódu v produkcii. Pre mergnutie musí mať pull request approve od každého reviewera.

Kontrolujú sa aj úlohy, ktoré nie sú vývojárske, ale napríklad analytické. Revieweri sa označujú v systéme JIRA a tam sa aj píše pripomienky a approve.

Metodika testovania

Čo používame na testovanie

- Minitest (minitest-rails, minitest-reporters, guard-minitest)
- Minitest::Test, nie Minitest::Spec
- momentálne si každý test predpripraví potrebné dáta

Čo nepoužívame

(a na čo sa dá naraziť pri googlení)

Rspec, Spring, FactoryGirl

Controller < ActionController::IntegrationTest

ActionController::TestCase bude deprecated od Rails 5. Rozdiel medzi nimi:

https://gist.github.com/FilipV_ozar/33f14bfd097778387aeb7aa205e52c54

- testujeme: code, body, content-type
- zmeny v db po calle na vytvorenie nového záznamu
- cez ActionController::IntegrationTest je možné testovať viac controllerov naraz, nie len jeden konkrétny (tj. môžeme otestovať celý scenár pridania článku, autora, komentára, získania výsledkov)

Všetko ostatné < ActiveSupport::TestCase

Model

- testujeme hlavne validácie, generovanie ID
- netreba testovať to, či sa entita naozaj uložila, tj. testy tohto typu sú celkom zbytočné

```
a = Article(id: 1, ...)
```

```
a.save
```

```
assert_not_nil Article.find(a.id)
```

Detektory

- základnú funkcionálnosť každého detektora musí byť možné otestovať bez volania iných detektorov (implikácia: metóda *analyze* (a ani žiadne ďalšie metódy, ktoré sama volá), **nesmú** liezť niekde po nejakej medzivýsledky, konštanty do redisu a podobne. Príklad zlého testovania: LemmaExtractor)
- každý detektor bude mať aspoň 1 integračný test, v ktorom sa zavolá `.perform(id)` a otestuje sa, či bol výsledok uložený do redisu

Testujeme:

- správnosť výsledkov, tam kde to je vhodné (zvyčajne to nie je vhodné pri detektoroch ktoré nemajú 100% presnosť, ako je napríklad diakritikovač)
- **správnosť formátu vrátených výsledkov** (tj. názvy a typy polí v jsone)
- ukladanie výsledkov

Súbory

controller test/controllers/nazov_controlleru_test.rb

model test/models/nazov_modelu_test.rb

integration test/integration/nazov_scenaru_test.rb (testuje sa viac controllerov)

detektory test/lib/{detectors,helpers,...}/nazov_test.rb

Všeobecné pokyny

toto tu: <http://guides.rubyonrails.org/testing.html> (užitočná časť: 2.4 Available Assertions)

- nepíšeme kontrolné výpisy (platí nie len pre testy, ale aj pre celý kód)
- používať `assert_*` a `refute_*` vždy keď je to možné, nie len základný `assert/refute`
- namiesto `assert <negácia>` použiť `refute`
- Každý test začína a končí s prázdnu db. Keďže flushovanie bucketu je pomalé, tak každý test je zodpovedný za vymazanie dát, ktoré sám vytvoril.
- testy (jednotlivé metódy) **musia** zbehnúť v ľubovoľnom náhodnom poradí
- **testovacím dátam dávať univerzálne, samoopisné názvy**
 - dobrý príklad: `testportal`, `comment1`, `article1`
 - zlý príklad: `sme.sk`, `jozko`, `f82jd0vds21jio`

Na diskusiu

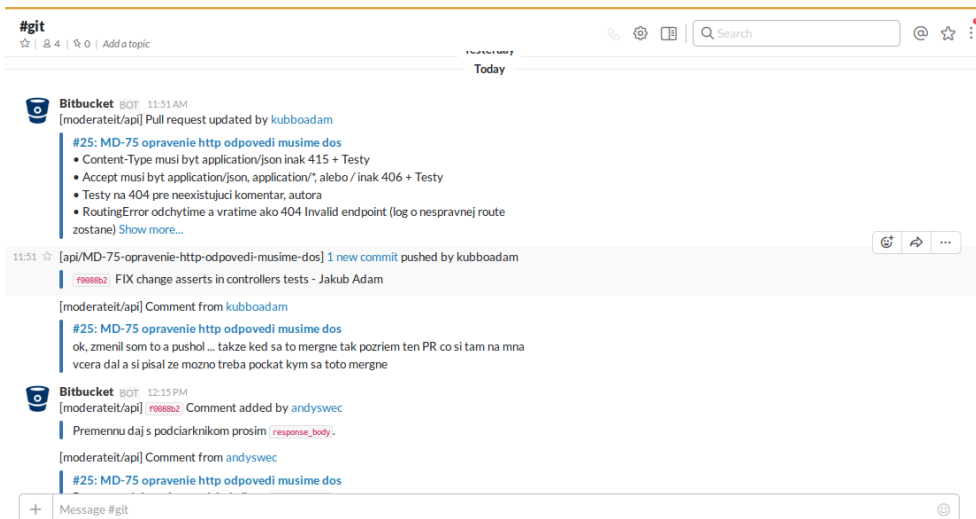
- ako testovať `TaskScheduler`
- čo a ako budeme mockovať
- ako budeme robiť db seedy - nemôžeme používať fixtures, pretože vyžadujú `ActiveRecord`. Každý test si zatiaľ pripraví dáta sám

Metodika komunikácie

Hlavný nástroj, ktorý používame na komunikáciu je slack. Je to veľmi efektívny nástroj, ktorý je vhodný na komunikáciu v tíme. Je oveľa prehľadnejší ako napríklad Facebook, aj vzhľadom na to, že sa tu dajú vytvárať rôzne kanály. Dokonca je u možné nastaviť bota, ktorý nám automaticky posiela notifikácie z iných nástrojov.

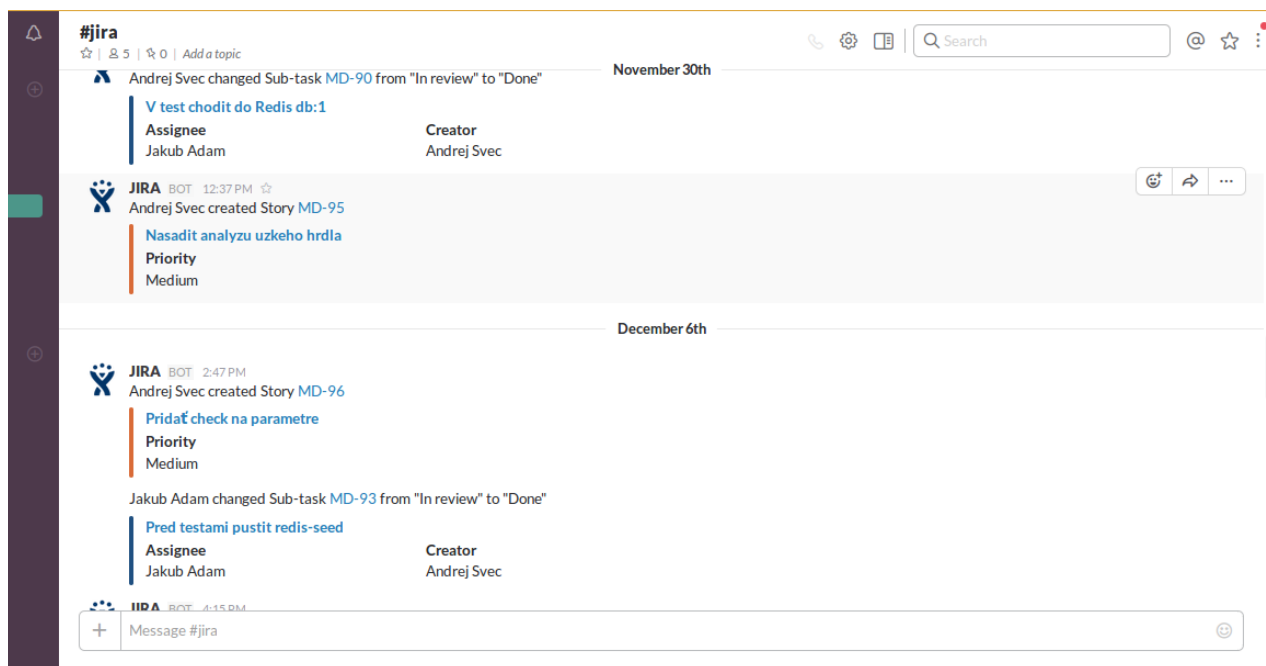
Git kanál

Do tohto kanála si posielame pomocou bota notifikácie o akciách v Bitbuckete. Poskytuje nám to prehľad o práci ostatných členov tímu, bez väčšej námahy a máme všetko na jednom mieste. Nie sú tu len notifikácie o commitoch, ale aj o komentároch v pull requestoch



Jira kanál

Kánal, ktorý máme na notifikácie z Jiri. V tomto kanáli sme informovaní, o tom keď niekto vytvára User Stories. Ak niekto začne na niečom pracovať alebo dokončí úlohu, je o tom notifikovaný celý tím.



Monitoring kanál

V tomto kanáli sú chyby, o ktorých nás informuje nástroj Rollbar. Monitorujeme api aj náš portál. V prípade, ak sa niečo pokazí v napríklad v databáze, tak chyba je zachytená v rollbare a tiež sa o tom hneď dozvieme v slacku.

Všeobecný kanál

Tento kanál slúži na odkomunikovanie ostatných vecí, ktoré potrebujeme riešiť. Často si dohodujeme pomocou neho stretnutia alebo zdieľame informácie.

Implementation kanál

Často sa stávalo, že vznikli problémy pri vývoji a riešili sa často v súkromných kanáloch. Zistili sme, že oveľa vhodnejšie bude, ak o problémoch vo vývojom prostredí alebo zdrojového kódu budú informovaní všetci. Predídeme tak tomu, že viacerým ľuďom vznikne rovnaká chyba.

Skupinový mail

Na komunikáciu máme aj spoločný mail, ktorý je prepojený so súkromnými mailami členov tímu. V prípade komunikácie napríklad so zákazníkom, sú maily preposielané všetkým.

Pull requesty

Pomocou jiri sa priradujú pull requesty pri dokončení úlohy. Po označení člena tímu sa automaticky pošle mail o tom, že bol priradený na pull request. Tiež je informovaný aj autor kódu, ak dostane komentár alebo je jeho kódu schválený a môže byť mergnutý do developu.

Osobné stretnutia

Naše stretnutia prebiehajú pravidelne raz za týždeň. Tento čas venujeme začatiu, ukončeniu a stredu šprintu. V strede šprintu sme diskutujeme o tom, čo kto spravil, prípadne sa diskutujú problémy. Avšak snažíme sa stretávať aj mimo týchto definovaných meetingov, aby sme rýchlejšie komunikovali a riešili problémy.

Globálna retrospektíva ZS

Čo robíme dobre?

Komunikácia v tíme. Na komunikáciu v tíme používame Slack, do ktorého máme zavedený aj reporting udalostí. Do spoločných kanálov píšeme vždy keď máme nejaký problém a spravidla sa vieme rýchlo dostať spoločnými silami k riešeniu.

Spoločné stretnutia. Okrem stretnutí, ktoré sú z hľadiska scrumu potrebné, sa stretávame len preto, aby sme spolu boli a riešili úlohy. Takýmto spôsobom si vieme oveľa rýchlejšie poradiť a dopracovať sa k riešeniu. Tieto programovacie stretnutia mávame raz do týždňa.

Opis úloh. V systéme JIRA sú takmer všetky úlohy detailne opísané a keď sa niekto do nejakej úlohy pustí, zvyčajne mu je z opisu úlohy jasné, čo treba spraviť, na čo si dať pozor, popr. na čo nezabudnúť pri testovaní. Písanie opisov nám síce berie viac času, ako by sa mohlo stať užitočným, ale myslíme si, že v skutočnosti to tak nie je.

Čo robíme zle?

Chaotické vyvíjanie. Aj keď už manažujeme úlohy v systéme JIRA, stane sa nám, že niekedy nepracujeme na úlohách v JIRE, ale vyvíjame ich na vlastných lokálnych vetvách, o ktorých nikto nič nevie. Potom sa zrazu zjaví pull request, v ktorom ani nevieme, čo sa spravilo, lebo nie je priradený ku žiadnej úlohe a teda nemá napísané, čo sa v ňom má spraviť.

Rovnako máme niekedy problém s tým, že robíme na úlohách mimo šprintu. Tieto by sme mali normálne pridať do šprintu a nie potom naceňovať

Duplicitné úlohy. Duplicitné úlohy sú bežným scenárom a nie je na tom nič zlé. Je normálne, že sa stane, že dvaja ľudia nahlásia to isté. Ide však skôr o spôsob akým s týmito úlohami jednáme. Stalo sa nám, že sa nám do šprintu dostali úlohy, pričom jedna bola obsiahnutá v druhej. A teda keď prišlo na tú vnorenú úlohu, už bola spravená.

Nejednotné pomenovania. Pri vytváraní pull requestov máme nejednotné názvy. Je to spojené aj s tým, že náš git server, Bitbucket, vytvára pull requestom rôzne názvy podľa toho, koľko commitov je v pull requeste. Rovnako máme problém s tým, že niekedy pomenovávame nejednotne premenné v kóde. Povedali sme si síce, ako budeme premenné pomenovávať a je to v súlade s odporúčaniami, ale nie vždy sú tieto konvencie dodržané.

Návrhy na zlepšenie

Spísať metodiku pre pomenovávanie. Pre odstránenie problémov s nejednotnými pomenovaniami by bolo dobré vytvoriť metodiky pre pomenovávanie či už pull requestov, alebo aj premenných, názvov metód a tried v kóde. Niektoré z týchto vecí sme si síce povedali ústnou formou, ale zjavne to nie je postačujúce.

Komentáre k úlohám. Snažiť sa písať komentáre k úlohám. Tieto komentáre pomáhajú ostatným členom tímu vidieť, na čom sa v rámci úlohy pracovalo. Takisto poukazujú na aktuálny stav úlohy, pokiaľ je In progress. Komentáre pomáhajú vývojárovi zastaviť sa, urobiť krok dozadu a pozrieť sa na to, čo robí, či ide správnym smerom.

Vyriešiť duplicity. Pokiaľ v systéme vzniknú duplicity, je normálne označiť úlohu ako duplicitu s inou úlohou a takto sa nám do šprintu nedostanú úlohy, ktoré sú rovnaké.

Príloha: A-1 PREBERACÍ PROTOKOL

Odovzdávajúci subjekt: Tím moderateIT

Preberajúci subjekt : Ing. Jakub Šimko, PhD.

Tento protokol slúži ako potvrdenie o odovzdaní dokumentácie k inžinierskemu dielu a dokumentácie k riadeniu tímového projektu moderateIT.

Poznámka :

Preberajúca strana potvrdzuje svojím podpisom odovzdanie dvoch dokumentov vo vytlačenej forme:

- Dokumentácia k inžinierskemu dielu : listov
- Dokumentácia k riadeniu: listov

.....
podpis zástupcu odovzávajúcej strany

.....
podpis zástupcu preberajúcej strany

V , dňa

Príloha: A-2 Motivačný dokument

Tím

Náš tím tvoria 4 študenti, ktorí práve ukončili bakalárske štúdium na FIIT. Počas predchádzajúceho roku sme pod vedením Ing. Jakuba Šimka, PhD. spoločne pracovali na projekte moderateIT a radi by sme v našom úsilí pokračovali aj na predmete Tímový projekt.

Medzi skúsenosti členov tímu, ktoré by mali byť prínosom pri práci na tímovom projekte, patria najmä skúsenosti so systémovou administráciou serverov a rôznych typov databáz, ktoré nadobudol hlavne Filip počas svojej práce, ako systémový administrátor a backend developer. Filip má taktiež skúsenosti so správou cloudovej infraštruktúry v prostredí Microsoft Azure, ktoré nadobudol počas doterajšej práce na projekte moderateIT.

V osobe Andreja má tím skúsenosti s tvorbou mobilných aplikácií pre OS android, keďže pracuje ako Android developer. Tiež má prehľad a skúsenosti s problematikou strojového učenia, ktorá je najdôležitejšou časťou nášho projektu. V spojitosti so strojovým učením sme tiež získali skúsenosti so základnými prístupmi k počítačovému spracovaniu textu.

Všetci členovia tímu majú tiež skúsenosti s tvorbou webových aplikácií využitím moderných technológií. Majú tiež skúsenosti s prácou na väčších projektoch, ktoré nadobudli v zamestnaní a tiež počas predchádzajúcej práce na projekte. Jakub a Monika majú tiež skúsenosti s testovaním webových aplikácií, ktoré nadobudli hlavne počas predchádzajúcich zamestnaní.

Taktiež keďže spolu na projekte pracujeme už viac ako rok, získali sme základné zručnosti s manažmentom práce v tíme a tiež skúsenosti s prezentovaním projektu potencionálnym zákazníkom z domáceho aj zahraničného trhu na akciách rôzneho druhu (Imagine Cup, Tech Inno Day, Student Startup CUP, MSFEST).

K predmetom Ing. štúdia, ktoré majú členovia tímu aktuálne navolené a mali by byť prínosom k práci na projekte, patria hlavne Architektúra informačných systémov, Pokročilé databázové technológie a Bezpečnosť systémov informačných a komunikačných technológií.

Motivácia

Naša téma sa týka problematiky nevhodných komentárov na webových portáloch. Čoraz viac sa touto oblasťou zaoberajú nielen naše slovenské médiá, ale aj zahraničné. Je to spôsobené tým, že tento problém so sebou prináša nepríjemné prostredie v diskusiách a diskusné portály sú právne zodpovedné za obsah diskusií. Trpia tým portály a zároveň aj samotní navštevníci, ktorí sa chcú dozvedieť zaujímavosti z domova a zo sveta, ale nie je im to v dostatočnej miere umožnené, a preto je potrebný softvér, ktorý by dokázal uľahčiť prácu moderátorom.

Tento nápad vznikol v rámci medzinárodnej súťaže Imagine Cup organizovanej Microsoftom. Následne, potom ako sme zostavili tím, sme boli vedení k vytvoreniu myšlienky, ktorá by mala v sebe biznis potenciál a dokázala by byť do veľkej miery inovatívna. Zisťovali sme ako vieme pomôcť ľuďom zefektívniť ich život. Po dlhom čase skúmania dier na trhu a identifikovania

najrôznejších problémov v spoločnosti sme sa rozhodli zamerať sa na moderovanie diskusií. Bolo potrebné overiť si ako veľmi je táto téma aktuálna a či je to skutočným problémom, preto sme kontaktovali čo najviac ľudí z danej oblasti či už moderátorov, editorov, ba dokonca aj sociológa, ktorý vedie dlhoročný výskum v oblasti diskusií na webe a ich moderovania. Naše domnieky sa potvrdili. Moderátori boli nadchnutí a zároveň nám pomohli hlbšie sa zorientovať v problematike a uviesť nám svoje požiadavky. Dali sme si na tom záležať, aby sme nevyvíjali nič, o čo následne nikto nebude mať záujem.

Medzitým sme však pracovali aj na vstupoch potrebných do medzinárodnej súťaže Imagine Cup. Podarilo sa nám získať prvé miesto na celom svete za nápad a biznis model, čo bolo pre nás veľmi pozitívne znamenie, že postupujeme správnym smerom.

Ďalším dôležitým bodom bol pre nás postup do semifinále Imagine Cupu. Mediá zareagovali okamžite a podarilo sa nám vzbudiť záujem u verejnosti a taktiež poukázať na významnosť našej fakulty, ktorá sa do veľkej miery podieľa na tom, aby z jej študentov vyrastali cieľavedomí ľudia.

Plán na nasledujúce obdobie

Náš projekt chceme uviesť na trh a získať prvých zákazníkov a čo je pre tento predmet dôležitejšie, získať prvých používateľov. Ide najmä o novinový a diskusný portál SME.sk, s ktorými sa dohadujeme na testovacej prevádzke. Vďaka tomuto dostaneme podnety, priamo od našich zákazníkov a používateľov. Toto veľké množstvo spätnej väzby budeme chcieť samozrejme zužitkovať a zapracovať do našej služby. Z tohto dôvodu plánujeme tiež osloviť ďalšie portály a inštitúcie, či už na Slovensku alebo aj v zahraničí.

Naša práca sa teda bude do istej časti odvíjať od ich ďalších požiadaviek. Momentálne máme za sebou stretnutie s moderátormi v SME.sk a človekom zodpovedným za diskusie, Matejom Čorejom. Ukázali sme im, čo sa nám podarilo a ako naša služba vyzerá teraz. Tí boli nadšení z toho, že im vieme ponúknuť niečo, čo im v moderovaní pomôže a začali sme sa rozprávať o nasadení a konkrétnych technických detailoch.

Zatiaľ sme sa dohodli s ich CTO na tom, že by radšej ako naše používali svoje moderačné rozhranie. Preto sme sa rozhodli, že naše služby im poskytneme prostredníctvom iframe, ktorý si budú integrovať do svojho rozhrania. Ukázali nám aj presné miesto, kde by chceli iframe mať. Ide o pomerne málo vysoký priestor, ktorý sa nachádza v okienku pod príspevkom, ktorého sa týka. Našou úlohou bude teda navrhnuť a vytvoriť iframe, ktorý sa zmestí do tohto malého priestoru. V interných kruhoch sme sa zatiaľ rozprávali o tom, že do tohto priestoru by sme im umiestnili graficky pekne a prehľadne spracovanú informáciu o celkovej kvalite daného príspevku našou službou.

Po kliknutí na mini ukazovateľ celkovej kvality príspevku by sme radi otvorili vyskakovacie okno, v ktorom by sa nachádzali podrobné informácie, ktoré sme zistili analýzou príspevku. Ide najmä o počet linkov, počet nadávok, informácia o bohatosti slovnej zásoby diskutéra, náladu príspevku, gramatickú správnosť, ale aj o prekryv témy komentára s témou článku na ktorý reaguje a príspevkom, na ktorý priamo reaguje, ak takýto príspevok existuje. Toto vyskakovacie okno chceme poskytnúť pre našich zákazníkov tiež formou iframe, avšak jeho technická realizácia bude omnoho náročnejšia ako realizácia prvého iframe. Naši zákazníci si

ho totiž budú musieť vložiť do vyskakovacieho okna sami a rovnako toto okno obsahuje značné množstvo javascriptom generovaných častí. Ide najmä o grafy, ktoré sprehľadňujú celú aplikáciu.

V moderačnom portáli SME.sk sme si všimli aj viacero možností filtrovania a zoraďovania komentárov, napríklad filtrovanie podľa článku, pod ktorým sú napísané. Naším cieľom je ukázať, ako dobre naša služba funguje a aký benefit má táto služba pre moderátorov. Chceme teda poskytnúť naším používateľom možnosť pozrieť sa na 100 podľa našej služby najhorších komentárov za daný deň. Na tomto mieste by moderátori mali objaviť komentáre, ktoré im “ušli pomedzi prsty” a našli ich len vďaka našej službe. Týmto spôsobom si uvedomia, aká je naša služba užitočná. Táto funkcionality je pre nás kľúčová avšak zatiaľ ju nemáme vytvorenú. Bude preto nutné dohodnúť sa so zákazníkmi akým spôsobom im doručíme 100 najhorších príspevkov. Jeden z nápadov, ktorý padol, bolo volanie zo serveru diskusného portálu na náš server. Týmto volaním by sa vypýtal zoznam identifikátorov, ktoré zodpovedajú najhorším príspevkom. Následne by sa tieto príspevky vyhľadali na serveri diskusného portálu a boli by zobrazené v zozname. Avšak aj túto možnosť musíme ešte prekonzultovať s predstaviteľmi diskusného portálu.

Popri práci na integrácii našich výsledkov do už existujúcich moderačných rozhraní chceme pokračovať aj vo vývoji nášho používateľského rozhrania (portálu), ktoré chceme optimalizovať pre efektivitu moderovania. Naším cieľom je teda spraviť rozhranie v ktorom možno čo najefektívnejšie označovať príspevky za vhodné, alebo nevhodné do diskusie. Všetky rozhodnutia chceme zjednodušovať pomocou analýz z našej služby a takto moderátorom poskytovať nástroj pre podporu rozhodovania. Vyššie sme písali, že chceme získať spätnú väzbu od moderátorov. Avšak túto spätnú väzbu vieme dostať aj inak ako tak, že nám moderátori budú spisovať pripomienky a návrhy. Požiadavky vieme získavať aj automatizovane, s použitím trackovania. V našom portáli chceme teda zapracovať trackovanie mnohých udalostí. Neskôr, keď už naše rozhranie bude používať značné množstvo používateľov a bude vykonaných veľa udalostí, sa pozrieme na dáta a budeme vedieť povedať, ktorú akciu vykonávajú moderátori najčastejšie a práve túto akciu im budeme vedieť sprístupniť tak, aby sa k nej rýchlejšie dostali. Buď použijeme klávesové skratky, alebo len vytiahneme akciu von z kontextového menu, aby bolo treba na jej vykonanie menej klikov.

Naše moderačné rozhranie (portál) je taktiež momentálne len prototypom a teda nie je pripravený na úplne reálnu prevádzku. Sú v ňom síce zobrazené komentáre, ale portál funguje svižne iba pre málo komentárov. Toto však nie je prípad diskusných portálov. Na niektorých slovenských denníkoch pribudnú denne tisíce komentárov. Niektoré články obsahujú stovky komentárov a našou úlohou bude zachovať aj pri takýchto množstvách komentárov prehľadnosť a svižnosť portálu. Potrebné bude najmä zavedenie stránkovania, alebo tzv. nekonečného skrollovania s postupným načítavaním komentárov do zoznamu. Nad takýmto množstvom príspevkov budeme musieť umožniť aj efektívne filtrovať a zoraďovať. Niektoré akcie a možnosti filtrovania a zoraďovania, ktoré by radi uvítali moderátori sme konzultovali aj s moderátorom z Denníku N. Išlo o filtrovanie podľa článku, autora článku,

podľa viacerých článkov a zoradovanie podľa času alebo kvality komentára odhadnutej našou službou.

Sledovanie správania sa používateľa na diskusiách je významnou vecou, ktorá nás môže posunúť ďalej. Portály nemajú do dostatočnej miery prepracované štatistiky o používateľoch, ktorí navštevujú chodia na diskusie. Veľmi zaujímavou úlohou bude naprogramovať skript, ktorý dokáže zaznamenávať akcie používateľa. Napríklad aké články si otvára a ku ktorým z nich pridáva komentáre. Na základe toho, bude možné pridať do nášho klasifikátora ďalšie črty. Ak budeme sledovať kroky jednotlivých navštevujúcich stránok z dlhodobého hľadiska, dosiahneme tým ďalšie vstupy, ktoré skvalitnia našu analýzu a zároveň dokážeme portálom ukázať bližšie informácie o ich čitateľoch aj v našom grafickom rozhraní.

Naša služba je založená na klasifikátore, ktorému sú predložené črty a ktorý sa na základe už ohodnotených dát učí. Do toho by sme však radi zapracovali fuzzy vyhodnocovanie, kde by sme si dokázali určiť, pri akej hodnote, ktorej črty môžeme považovať komentár za zlý alebo naopak dobrý. Mohli by sme sa riadiť kódexmi jednotlivých denníkov, ale vyžaduje si to aj ďalšie konzultácie s denníkmi, ktoré majú o týchto pravidlách lepší prehľad už priamo z praxe.

Veľkú prioritu má aj implementácia vrátenia výsledkov analýz pomocou webhookov. Toto bude uprednostňovaný spôsob vrátenia výsledkov kvôli jednoduchšiemu škálovaniu a nižšej záťaži na naše servery v porovnaní s dopytovaním sa na výsledky. Pri konzultácii so sli.do ohľadom prípadnej integrácie sme sa rozprávali o možnostiach použitia technológie websocketov na medziserverovú komunikáciu. Ak by aj spolupráca so sli.do nevyšla, tak websockety budeme naďalej vyhodnocovať ako jednu z reálnych možností na prepojenie serverov diskusných portálov s našimi API servermi.

Okrem zlepšovania výsledkov analýz sa potrebujeme sústrediť aj na zlepšovanie a udržiavanie infraštruktúry. Cez letné prázdniny sa nám podarilo implementovať základy mechanizmu autentifikácie a autorizácie prístupu k API s možnosťou obmedzenia na čítanie výsledkov, vkladanie nových záznamov a administráciu, založeného na Json Web Tokenoch. Tento mechanizmus bude potrebné dôkladne otestovať a v prípade potreby implementovať dodatočnú funkcionálnosť ktorá vyplynie z požiadaviek zákazníkov pri testovaní.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Jakub Adam, Monika Filipčíková, Andrej Švec, Filip Vozár

moderateIT

Dokumentácia k inžinierskemu dielu z predmetu Tímový projekt

Študijný program: Informačné systémy / Softvérové inžinierstvo

Vedúci tímu: Ing. Jakub Šimko, PhD.

Zimný semester šk. r. 2016 / 2017

Obsah

Big picture	2
Úvod	2
Globálne ciele pre ZS/LS	2
Nasadenie do SME.sk	2
Ďalší vývoj	3
Celkový pohľad na systém	4
Úvod do architektúry	4
Rozmiestnenie a nasadenie komponentov	5
Dátový model	6
Moduly	6
Moduly systému	6
Autentifikačný server	6
Analýza	6
Návrh	7
Implementácia	7
Testovanie	8
Klasifikátor	8
Analýza	8
Návrh	8
Implementácia	9
Testovanie	9
Diakritikovač	9
Analýza	9
Návrh	9
Implementácia	10
Testovanie	10
Portál	10
Analýza	10
Návrh	10
Implementácia	11
Testovanie	11
API	11
Analýza	11
Návrh	11
Implementácia	12
Testovanie	12

Dokumentácia k inžinierskému dielu

Big picture

Úvod

S pribúdajúcim počtom používateľov webu, rastie každodenne aj počet komentárov, v rôznych diskusiách. Novinové portály majú veľký záujem o to, aby sa na ich stránkach vo veľkom diskutovalo. Avšak čím ďalej, tým viac je web zaplavovaný negativitou, nenávisťnými komentármi a tzv. "trollmi", ktorí sa snažia diskusie znehodnocovať a napádať ostatných návštevníkov.

Portály sú za diskusie zodpovedné z právneho hľadiska a taktiež je v ich záujme, aby sa návštevníci cítili na ich stránkach príjemne. Často však nie je v silách moderátorov novinových portálov odstrániť všetky komentáre nepatriace do diskusie. Práve preto sme sa rozhodli, že vytvoríme nástroj, ktorý bude slúžiť, ako poradný hlas pre moderátorov. Jeho účelom je ušetriť im čas a zároveň urýchliť ich prácu.

Služba, ktorú sme vytvorili je založená na strojovom učení. Z komentára sú abstrahované črty opisujúce komentár, autora a článok. Tieto črty sú následne spracovávané pomocou rozhodovacích stromov. Hodnota, ktorú získame zodpovedá kvalite komentára a slúži nám na zoraďovanie komentárov podľa kvality. Moderátor sa tak môže zamerať primárne na toxické komentáre a nemusí čítať úplne všetko.

Globálne ciele pre ZS/LS

Nasadenie do SME.sk

Naším prvým a najdôležitejším cieľom, ktorý je zároveň aj trošku biznis typu, je nasadenie našej služby pre nášho partnera SME.sk. S týmto je spojené množstvo práce inžinierskeho typu. V prvom kroku sme so SME.sk dohodli, ako budeme na ich systém napojení.

API. Dohodli sme, že nám budú posielat' do nášho API vystaveného na URL <https://api.moderateit.tech> jednotlivé články, autorov článkov a komentáre. My budeme komentáre analyzovať a výsledky si ukladať do databázy. Nebudeme ich SME.sk nijako vracat', budú si ich musieť sami vypýtať.

iframe. Našou úlohou je navrhnuť a vytvoriť iframe, ktorý si SME.sk vloží na svoju stránku a vďaka tomu ich moderátori uvidia vo svojom moderačnom rozhraní výsledky našich analýz. Do iframe umiestnime graficky pekne a prehľadne spracovanú informáciu o celkovej kvalite daného príspevku ohodnotenej našou službou a o reputácii autora, tiež ohodnotenej našou službou.

Podrobné štatistiky. Po kliknutí do iframe sa v novom okne otvoria podrobné štatistiky komentára, alebo autora. Tieto štatistiky už máme pripravené, akurát SME.sk ich potrebuje v novom okne a nie vy vyskakovacom okne, čiže ich bude treba trošku upraviť

komentáre, ale portál funguje svižne iba pre málo komentárov. Toto však nie je prípad diskusných portálov. Na niektorých slovenských denníkoch pribudnú denne tisícky komentárov. Niektoré články obsahujú stovky komentárov a našou úlohou bude zachovať aj pri takýchto množstvách komentárov prehľadnosť a svižnosť portálu. Potrebné bude najmä zavedenie stránkovania, alebo tzv. nekonečného skrollovania s postupným načítavaním komentárov do zoznamu. Nad takýmto množstvom príspevkov budeme musieť umožniť aj efektívne filtrovať a zoradovať. Niektoré akcie a možnosti filtrovania a zoradovania, ktoré by radi uvítali moderátori sme konzultovali aj s moderátorom z Denníku N. Išlo o filtrovanie podľa článku, autora článku, podľa viacerých článkov a zoradovanie podľa času alebo kvality komentára odhadnutej našou službou.

Portál. Popri práci na integrácii našich výsledkov do už existujúcich moderačných rozhraní chceme pokračovať aj vo vývoji nášho používateľského rozhrania (portálu), ktoré chceme optimalizovať pre efektivitu moderovania. Naším cieľom je teda spraviť rozhranie v ktorom možno čo najefektívnejšie označovať príspevky za vhodné, alebo nevhodné do diskusie. Všetky rozhodnutia chceme zjednodušovať pomocou analýz z našej služby a takto moderátorom poskytovať nástroj pre podporu rozhodovania.

Webhooky. Veľkú prioritu má aj implementácia vrátenia výsledkov analýz pomocou webhookov. Toto bude uprednostňovaný spôsob vrátenia výsledkov kvôli jednoduchšiemu škálovaniu a nižšej záťaži na naše servery v porovnaní s dopytovaním sa na výsledky. Pri konzultácii so sli.do ohľadom prípadnej integrácie sme sa rozprávali o možnostiach použitia technológie websocketov na medziserverovú komunikáciu. Ak by aj spolupráca so sli.do nevyšla, tak websockety budeme naďalej vyhodnocovať ako jednu z reálnych možností na prepojenie serverov diskusných portálov s našimi API servermi.

Pravidlový klasifikátor. Naša služba je založená na klasifikátore, ktorému sú predložené črty a ktorý sa na základe už ohodnotených dát učí. Do toho by sme však radi zapracovali fuzzy vyhodnocovanie, kde by sme si dokázali určiť, pri akej hodnote, ktorej črty môžeme považovať komentár za zlý alebo naopak dobrý. Mohli by sme sa riadiť kódexmi jednotlivých denníkoch, ale vyžaduje si to aj ďalšie konzultácie s denníkmi, ktoré majú o týchto pravidlách portálov s našimi API servermi.

Celkový pohľad na systém

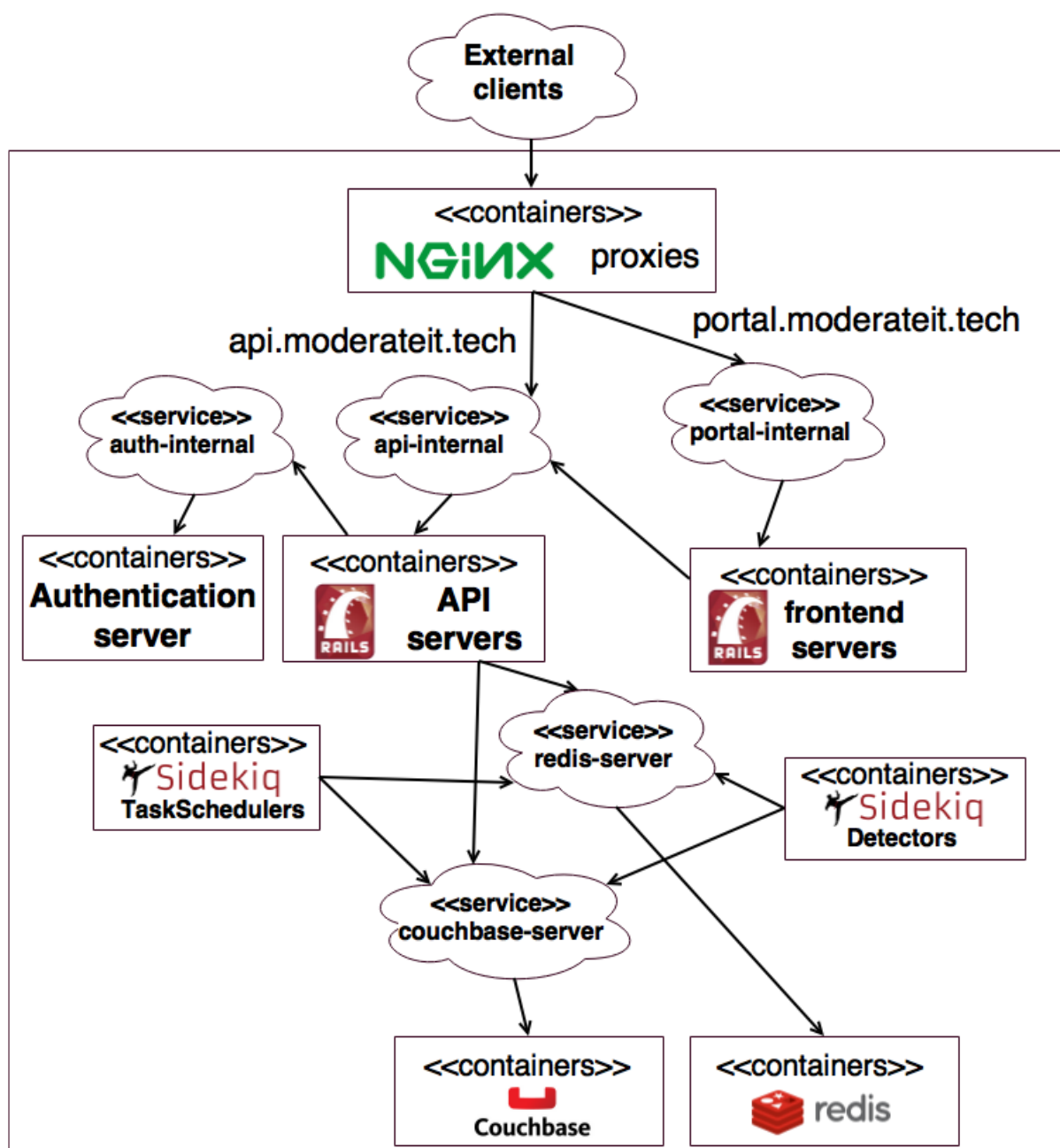
Úvod do architektúry

Jadrom služby je schopnosť prijať nový komentár, analyzovať ho a poskytnúť výsledky analýzy zákazníkovi. Keďže pri analýze využívame aj externé služby a celková doba analýzy môže narásť aj na niekoľko sekúnd, tak sme sa rozhodli, že analýzy sa budú vykonávať asynchrónne na pozadí. Požiadavka na analýzu nového komentára teda končí potvrdením o prijatí a nečaká sa na výsledky analýzy. Po prijatí komentára sa v odpovedi vráti aj URL odkazujúci na miesto kde budú dostupné výsledky po skončení analýzy. V ďalších iteráciách plánujeme implementovať vrátenie výsledkov pomocou Webhookov - teda preddefinovaných HTTP endpointov, na ktoré po skončení analýzy klientovi pošleme výsledok.

Rozmiestnenie a nasadenie komponentov

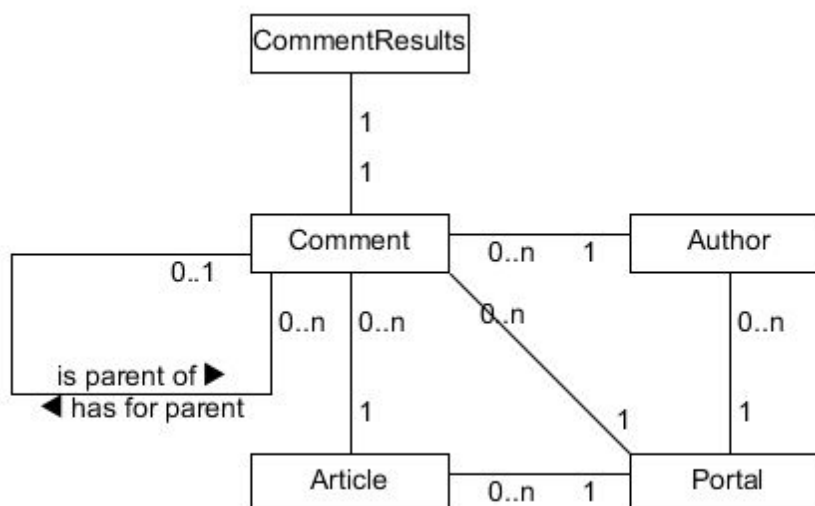
Služba moderatIT je nasadená v Microsoft Azure cloude, pretože na Azure máme k dispozícii kredit prostredníctvom programu Microsoft BizSpark. V Azure sme vytvorili cluster pozostávajúci z niekoľkých virtuálnych strojov. Služby nasádzame použitím Docker kontajnerov, o ich rozmiestnenie v clustri sa stará Openshift, ktorý nám výrazne zjednodušuje činnosti súvisiace s prevádzkou infraštruktúry (napríklad vnútorné DNS, rozmiestnenie kontajnerov, automatické zotavovanie po zlyhaní, load balancing, bezvýpadkové aktualizácie služieb).

Nasledujúci diagram zobrazuje vysokoúrovňové prepojenie medzi jednotlivými komponentami aplikácie.



Dátový model

Dátový model možno vidieť na nasledujúcom obrázku. Tento model sme vytvorili v databáze Couchbase. Couchbase je databáza, ktorá obsahuje dokumenty uložené v úložisku typu kľúč-hodnota. Nepodporuje žiadne cudzie kľúče, a preto si všetky validácie robíme ručne.



Moduly

- API
- Autentifikačný server
- Klasifikátor
- Diakritikovac
- Portal

Moduly systému

Autentifikačný server

Analýza

Pri každom requeste do API potrebujeme overiť a zistiť o ktorého zákazníka ide. Preto potrebujeme efektívny spôsob ako tieto informácie z requestu vytiahnuť. Zároveň by sme chceli zachovať jednoduché a bezpečné používanie API z pohľadu zákazníka. Zvolili sme autentifikáciu pomocou JSON Web Tokenov (JWT). JWT je JSON, ktorý v sebe nesie akúkoľvek informáciu, ktorú potrebujeme, v našom prípade nás zaujíma predovšetkým zákazníčkove ID a čas expirácie tokenu. JWT je bezpečne podpísaný našim súkromným kľúčom, ktorý sa používa aj pri overení tokenu, takže je zabezpečené, že token ktorý prejde validáciou sme vydali my a nevyrobil ho niekto iný. V neskorších fázach do JWT môžeme

uložiť aj informáciu o právach, ktoré je s ním možné vykonávať - zákazníci si tak budú môcť vygenerovať osobitné tokeny pre rôzne prípady použitia, napríklad moderátori by mohli mať právomoc čítať, schvaľovať a zamietat' komentáre, avšak nemohli by meniť konfiguráciu systému.

Identifikovali sme 4 hlavné požiadavky na túto službu:

1. dokázať vytvoriť nový JWT s informáciami o zákazníkovi
2. dokázať validovať JWT - teda povedať, či bol JWT vytvorený našim systémom (podľa podpisu) a či už nie je expirovaný
3. vytiahnuť z JWT údaje o zákazníkovi
4. rýchla odozva - keďže každé jedno volanie do API musí prejsť autentifikačným serverom, tak je potrebné, aby tento server nespôsobil ďalšie spomalenie alebo úzke hrdlo (bottleneck) pri vybavovaní requestov

Návrh

Autentifikačný mechanizmus sme sa rozhodli implementovať ako službu, pretože predpokladáme, že v budúcnosti to bude potrebovať viac aplikácií a nechceme mať viac implementácií tej istej logiky v rôznych aplikáciách. Jednotlivé časti systému by teda mali vedieť fungovať bez akejkoľvek znalosti o tom čo je to JWT a ako sa spracováva, pretože túto logiku za nich rieši autentifikačný server. V prvej fáze od služby požadujeme aby pomocou HTTP volania vedela overiť platnosť JWT a vytiahnuť z neho ID zákazníka. Pri generovaní nového JWT pomocou HTTP volania by bolo nutné zabezpečiť, aby toto volanie okrem nás nemohol urobiť nik iný. Táto operácia nazačiatku nebude častá a nebude potrebné ju automatizovať, preto stačí, aby sa nové JWT dali generovať ručne z príkazového riadku.

Implementácia

Na implementáciu sme zvolili jazyk Go, ktorého vlastnosti ho robia takmer ideálnym na tento typ služby - malá, jednoduchá, výkonná služba dostupná pomocou HTTP API. Jazyk Go má v sebe všetko potrebné na implementáciu tejto služby, ako jedinú externú knižnicu používame knižnicu go-jwx, ktorá obsahuje všetko potrebné na prácu s JWT.

Veľkou výhodou použitia JWT je to, že potrebné informácie o zákazníkovi dokážeme uložiť priamo do tokenu. Toto umožňuje aby služba bola tzv. bezstavová (stateless), čiže nepotrebuje načítavať a ukladať údaje do databázy alebo na disk.

Služba má 2 návratové kódy:

- 403 Forbidden - poskytnutý JWT je z nejakého dôvodu neplatný (môže byť zle naformátovaný, expirovaný, neplatný podpis,...).
- 200 OK - poskytnutý JWT je platný. V tomto prípade je v HTTP odpovedi nastavená hlavička X-Moderateit-Portal, ktorej hodnota je zákazníkove ID v našom systéme (vytiahnuté z JWT)

Testovanie

Keďže vytvorená služba poskytuje zatiaľ len jednoduchú funkcionálnosť, tak sme ku nej nepísali automatické testy. Jej funkčnosť je možné overiť niekoľkými HTTP volaniami, ktoré sa dajú rozdeliť do 2 kategórií:

- poskytnutý platný JWT - návratový kód volania musí byť 200 a v HTTP odpovedi musí byť nastavená hlavička X-Moderateit-Portal s hodnotou zákazníkovho ID vytiahnutého z JWT
- čokoľvek iné musí vrátiť návratový kód 403 BEZ nastavenej HTTP hlavičky X-Moderateit-Portal. Čokoľvek iné zahŕňa expirované tokeny, tokeny vygenerované s použitím iného podpisu, náhodné a prázdne (resp. neposkytnuté) tokeny.

Jednou z požiadaviek na službu bola aj jej rýchla odozva, čo sme otestovali jednoduchým benchmarkom s použitím programu Apache Benchmark. Test pozostával zo 100 000 HTTP volaní na overenie poskytnutého tokenu, pričom bolo robených vždy 20 volaní súbežne.

Tu sú výsledky po niekoľkých testoch:

Requestov za sekundu: 5758.67

Priemerná doba odozvy: 3.473ms

Z testov tiež vyšlo, že 95% requestov malo dobu odozvy 10ms a menej, 99% malo dobu odozvy 19ms a menej, najhoršia doba odozvy bola 168ms. Tieto výsledky považujeme za dostatočne dobré pre naše použitie, obzvlášť keď vezmeme do úvahy, že testovaná záťaž bola približne 1000x vyššia, ako očakávame pri nasadení služby pre zákazníka veľkosti SME.sk.

Klasifikátor

Analýza

Pri analýze komentárov z príspevku extrahujeme množstvo znakov. Vstupom pre klasifikátor sú tieto jednotlivé znaky a výstupom musí byť jedno číslo, celková kvalita komentára. Klasifikátor bol vytvorený už minulý akademický rok v rámci bakalárskej práce. Trénovaný a testovaný je na dátach z portálu SME.sk, nakoľko je to náš prvý zákazník. Pre každého zákazníka budeme vytvárať vlastný klasifikátor.

Návrh

Klasifikátor sme tiež navrhovali ešte minulý rok v rámci bakalárskej práce. Je možnosť použiť viacero modelov. Ide najmä o rozhodovacie stromy, neurónové siete, alebo SVM. Tieto všetky sme vyskúšali a následne sme vybrali taký model, ktorý mal najväčšiu správnosť nad testovacím datasetom a zároveň mal čo najvyššie F1 skóre.

Implementácia

Náš klasifikátor beží v prostredí Microsoft Azure Machine Learning. V tomto prostredí sa dá jednoducho natrénovať model, ktorý je možné vystaviť vo forme HTTP REST API. Naše API sa následne pripája ku klasifikátoru prostredníctvom tohto API kedykoľvek je potrebné získať celkové hodnotenie komentáru na základe jeho opisu pomocou znakov, ktoré z neho extrahujeme.

Azure Machine Learning Studio používame kvôli tomu, že minulý rok sme sa zúčastnili technologickej súťaže Imagine Cup, kde bolo použitie Azure jednou z postačujúcich podmienok účasti.

Testovanie

Úspešnosť klasifikátora testujeme použitím testovacej množiny dát priamo v Azure Machine Learning Studio. To, či funguje vystavené API testujeme ukázkovým volaním, ktoré je možno spraviť opäť priamo v Azure Machine Learning Studio.

Diakritikovač

Analýza

Keďže veľká časť diskusných príspevkov je písaná bez použitia diakritiky, rozhodli sme sa na zvýšenie presnosti analýzy túto diakritiku do príspevkov doplniť. Existuje viacero verejne dostupných služieb, ktoré sú určené práve na túto úlohu.

Jednou z nich je napríklad štatistický diakritikovač vytvorený na Fakulte informatiky a informačných technológií, dostupný na adrese <http://text.fiit.stuba.sk:8081/>, ktorý dosahuje úspešnosť až 98%. Použitie tejto služby je pomerne jednoduché no rýchlosť jeho odozvy je niekedy nedostatočná.

Ďalšou možnosťou je služba poskytovaná Jazykovedným ústavom Ľudovíta Štúra, dostupná na adrese <http://korpus.juls.savba.sk/diakritik.html>. Táto služba v niektorých prípadoch dosahuje lepšie výsledky a má aj kratšiu dobu odozvy, ako vyššie spomínaná služba, no jej nevýhodou je, že nie je poskytovaná ako API, takže práca s ňou je zložitejšia.

Návrh

Rozhodli sme sa používať vyššie spomínaný štatistický diakritikovač, ktorý sme so súhlasom autora modifikovali a kvôli zlepšeniu odozvy nasadili na vlastný server, aby sme neboli závislí na službe poskytovanej treťou stranou.

Oproti pôvodnej službe došlo k niekoľkým zmenám. Prvou zmenou je zmena formátu správ ktorými toto API komunikuje. Ďalšou je zmena databázy, ktorú používa.

Implementácia

Keďže konkrétna implementácia tejto služby nie je dielom žiadneho z členov tímu, nebude opisovaná do detailov a vyjadríme sa len k zmenám, ktoré boli nami vykonané a všeobecnému opisu tejto služby.

Tento diakritikovač pri rekonštrukcii vychádza z kontextu. Využíva sa jazykový model slovenčiny, ktorý bol vytvorený na JÚLŠ SAV v Bratislave. Úspešnosť rekonštrukcie sa pohybuje nad úrovňou 98%. Diakritika je doplnená len do gramaticky správne napísaných slov. Slová s preklepmi nie sú rekonštruované.

Je implementovaný v jazyku python a využíva hlavne opensource knižnice, ako sú kenlm (práca s jazykovým modelom) a web.py (spracovanie http requestov).

Ako bolo vyššie spomenuté, oproti pôvodnej implementácii sme urobili niekoľko zmien. Prvou zmenou je, že ako databázu sme namiesto MySQL použili redis, hlavne kvôli jeho rýchlosti. Druhou zmenou bola zmena API rozhrania. Namiesto pôvodne použitých GET requestov, kedy sa text určený na diakritikovanie posielal ako parameter v url, sme sa rozhodli použiť POST requesty obsahujúce jednoduchý JSON. Taktiež bola zmenená forma odpovedí z API. Namiesto pôvodných XML správ sa v súčasnosti taktiež posielajú jednoduché JSON-y.

Testovanie

Testovanie tejto služby je vykonané v rámci testovania triedy DiacriticDetector. Počas týchto testov sa porovnáva očakávaný textu s diakritikou a text, ktorý pre rovnaký text bez diakritiky vráti po zaslaní requestu diakritikovač. Taktiež je testovaný aj kód odpovede na http POST request.

Portál

Analýza

Primárnym účelom portálu bola priniesť verejnosti predstavu o práci moderátorov a taktiež priblížiť ako naša služba funguje. Či už grafickým znázornením jednotlivých znakov komentárov a autorov alebo možnosť napísať si vlastný komentár, ktorý bude do pár sekúnd vyhodnotený. Taktiež sa dali komentáre filtrovať podľa článkov, aby si moderátor mohol vybrať pod, ktorým článkom chce moderovať.

Portál bol predstavený denníku, ktorý nám zadefinoval svoje požiadavky, tak aby sa mohli dopracovať k výsledkom kvality komentára a a reputácie autora. Taktiež si denník vyžiadala prístup k bližším informáciám o komentári a autorovi.

Návrh

Pri vytváraní grafického rozhrania sme si dali záležať na tom, aby bolo čo najlepšie prispôsobené pre používateľa. Snažili sme sa dodržiavať základné princípy UX dizajnu. Najskôr vznikol prvý prototyp na papieri, aby sme mali jasnú predstavu o tom kam umiestnime rôzne prvky.

Na to, aby sme denníku mohli zobrazit' potrebné informácie sme museli náš portál upraviť, aby sa dal používať ako iframe. Moderátor bude mať k dispozícii výsledky komentára a autora v malom iframe. V závislosti od toho na aký graf klikne sa mu zobrazia podrobnejšie štatistiky autora alebo komentára. V neskorších fázach pribudne zoznam 100 najhorších príspevkov pre moderátora.

Implementácia

Pre používanie portálu denníkom je potrebné, aby si nastavili cookie `moderateit_api_token`, ktorá im zabezpečí, že sa nebudú musieť nikam prihlasovať na to, aby sa dostali k iframom a výsledkom, ktoré potrebujú. Do svojho moderačného rozhrania si implementujú iframy s odkazom na náš portál. Následne po kliknutí na výsledok komentára sa zobrazia v novom okne grafy, ktoré znázorňujú črty komentára. Napríklad počet nadávok, gramatická správnosť komentára či bohatosť slovnej zásoby v komentári. To isté platí pre autora. Po kliknutí na malý graf v iframe znázorňujúci reputáciu používateľa sa zobrazia črty opisujúce autora. Napríklad odkedy je autor komentára zaregistrovaný alebo informácia o tom koľko príspevkov je zmazaných.

Zoznam článkov, zoznam komentárov a input pre zadanie nového komentára boli z portálu zmazané, pretože nie sú potrebné pre denník. Výsledky komentára a autora komentára a taktiež ostatné informácie sú dotiahnuté do portálu z api pomocou requestov.

Testovanie

Jedna z vecí, ktorú bolo pri portáli otestovať, bolo grafické rozhranie. Rozhranie sme dali vyskúšať známym, ale aj samotným predstaviteľom denníkov. Dostali sme spätnú väzbu o tom, že portál je veľmi ľahko použiteľný. Informácie sú zobrazené prehľadne.

Tiež sme testovali portál ručne či sa grafy správne zobrazujú aj v prípadoch keď výsledky nemáme k dispozícii. Na autentifikáciu cez cookie máme napísaný test.

API

Analýza

`moderateIT` API je hlavnou časťou nášho projektu. Do toto API sú zasielané dáta zákazníka, ktoré má služba ohodnotiť. Po prijatí potrebných dát a ich zvalidovaní je tento modul zodpovedný za spustenie potrebných analýz, uloženie ich výsledkov do databázy a ich následné zaslanie na vstup klasifikátora, ktorý bol opísaný vyššie.

S týmto API však nekomunikuje len strana zákazníka, ale rovnako aj nami vytvorený portál. Ten po prijatí požiadavky na zobrazenie výsledkov analýz urobí request do tohto api a zobrazí získané výsledky.

Návrh

Už od začiatku projektu sme sa rozhodli vytvoriť API, ktoré bude dodržiavať "best practices" pre tvorbu REST API. Ide hlavne o dodržiavanie správneho pomenovávania, využívania správnych návratových kódov pre jednotlivé volania a ďalších maličkostí, ktoré však v

konečnom dôsledku majú veľký prínos pre jednoduchšiu prácu s týmto API. Aplikovanie týchto princípov je možné vidieť napríklad v dokumentácii k tomuto API (<http://docs.moderateitapi.apiary.io>).

Implementácia

API je rovnako ako väčšina projektu implementovaná v jazyky RUBY, s použitím frameworku Rails. Celé toto API beží na webserveri puma (<http://puma.io/>), ktorý poskytuje lepšie možnosti ako defaultný rails server webrick.

Ako databáza na ukladanie informácií o článkoch, komentároch, autoroch a výsledkov analýz využívame dokumentovú NoSQL databázu Couchbase (<http://www.couchbase.com/>). Na ukladanie medzivýsledkov analýz a konštánt používaných pri analýze používame Redis (<http://redis.io/>).

Keďže jednotlivé detektory spracúvajú dáta na pozadí, na ich manažovanie využívame externú knižnicu Sidekiq (<http://sidekiq.org/>).

Testovanie

Keďže sa jedná o najdôležitejšiu časť projektu, aj jej testovaniu sa prikladá najväčší význam. Je našou snahou pokryť testami každú časť tohto API od reakcie na requesty, cez činnosť jednotlivých detektorov až po komunikáciu, či už s portálom alebo klasifikátorom.