

# Retrospektíva šprintu “Charadrius”

Dátum: 12.4.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Nepodarilo sa nam splniť všetky úlohy v šprinte. S tým sa však rátalo, keďže v polovici šprintu sme doň prihodili úlohy, ktoré vyplínuli z dokončených úloh a potrebovali sme sa na nich prioritne zamerať kvôli potrebe prezentovania zákazníkovi. Nedokončené úlohy boli znova nahodnotené s ohľadom na stav ich rozpracovanosti a presunuté do nového šprintu. Keďže náš projekt je svojím zameraním veľmi špecifický, potrebujeme pružne reagovať na zmeny vznikajúce v priebehu šprintu, tak sme sa rozhodli skrátiť trvanie šprintov.

## Čo robíme dobre?

- Pridali sme do šprintu ulohy s vyššou prioritou, ktoré vybehli počas šprintu.
- Upozornenie v JIRE na to, ak niekoho priradíme na review.
- Viacerí členovia tímu sa pozreli aj na typy úloh, ktoré doteraz nerobili.

## Čo robíme zle?

- Zle osobné plánovanie niektorých členov.
- Manažment zmien v úlohách (pribudanie nových úloh) a datasetov.
- Nemeniť description pri taskoch počas šprintu.

## Čo začať robiť?

- Zčať pracovať na úlohách od začiatku.
- Možno sa znovu začať stretávať a spoločne programovať, aby sme mali lepší prehľad o zmenách.
- Spraviť týždňové šprinty a počas nich sa aspoň raz stretnúť. Vďaka tomu budeme vedieť pružnejšie reagovať na zmeny.
- Zamyslieť sa nad lepším manažovaním datasetov.
- Namiesto zmeny description pridávať komentáre.