

Retrospektíva šprintu “Kiwi + Luscinia Svecica”

Dátum: 12.5.2017
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Filip Vozár
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní:
Jakub Adam
Monika Filipčíková (on-line)
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Zhrnutie

V prvom šprinte sa podarilo dokončiť všetky úlohy. V druhom sa nie všetko postíhalo. Bolo to spôsobené tým, že aj keď sme sa snažili zohľadniť to, že je koniec semestra a do šprintu sme vybrali menej úloh, precenili sme svoje sily a nestihlo sa dokončiť ani to. Viac času sa venovalo finalizácii diplomových prác a zadanií, takže práca na projekte sa dostala trochu do pozadia. V budúcnosti je potrebné viac zohľadniť okolnosti pri plánovaní šprintu a tiež vedieť odhadnúť, koľko času sa bude dať venovať projektu.

Čo robíme dobre?

- Prehodenie tasku v JIRE na človeka, ktorý je označený ako reviewer na pull requeste.
- Dobrý prístup pri code review, konštruktívna spätná väzba pre rozvoj členov tímu.
- Prínos týždňových šprintov - priebežná práca na úlohách
- Dobre rozdelenie na subtasky
- Dobra komunikácia, upozorňovanie na priradenie code review
- V prvom šprinte sa stihli spraviť všetky úlohy.

Čo robíme zle?

- Neprebehol team call -> nespravil sa standup v priebehu posledného týždňa
- Zle odhadnutie, či sa stíha dokončiť úloha. V prípade, že sa niečo nestíha treba včas povedať ostatným.
- Nezamýšľalo sa nad tým, čo všetko vyžaduje nasadenie dema. Bolo potrebné zohľadniť zmeny v modely. Zmeny vykonalé v deme sa teraz neprejavia na dátach.
- Nespravilo sa poriadne plánovanie nasho smerovania.

Čo začať robiť?

- Používať filtre v mailovom klientovi, aby sa nestrácali dôležité veci.
- Stanoviť si fixný čas team call-u.
- Možno lepšie plánovať šprinty a zohľadniť, že je koniec semestra a je potrebné robiť ďalšie veci. Možno lepšie odhadnúť svoje schopnosti, nech sa s tým vieme vysporiadať.
- Včasne oznamenie o tom, že sa nestíha niečo dokončiť.
- Dopredu povedať kolko času budeme môcť venovať práci na projekte.