

Review šprintu “Charadrius”

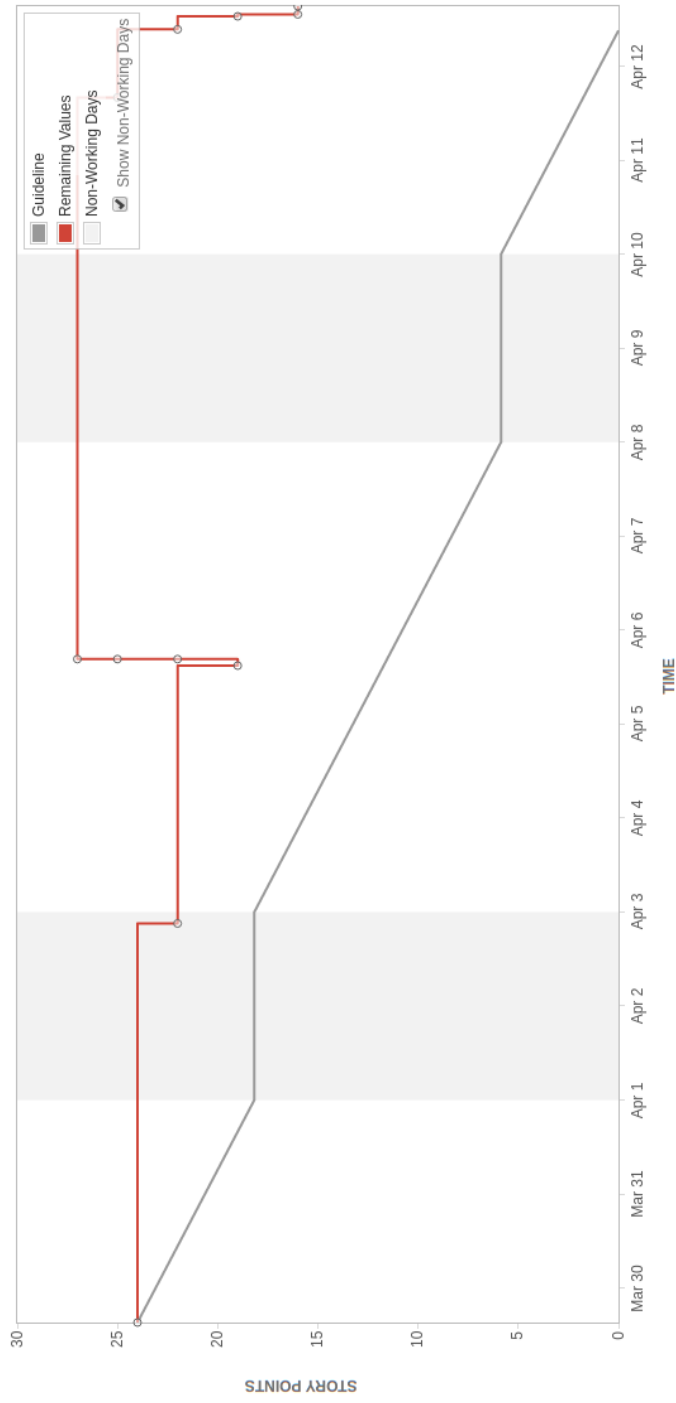
Dátum: 12.4.2017
Miesto: Projektové laboratórium
Vedúci stretnutia: Filip Vozár
Zapisovateľ: Jakub Adam
Prítomní: Jakub Adam
Monika Filipčíková (on-line)
Jakub Šimko
Andrej Švec
Filip Vozár

Zhrnutie

Nepodarilo sa nam splniť všetky úlohy v šprinte. S tým sa však rátalo, keďže v polovici šprintu sme doň prihodili úlohy, ktoré vyplnuli z dokončených úloh a potrebovali sme sa na nich prioritne zamerať kvôli potrebe prezentovania zákazníkovi. Nedokončené úlohy boli znova nahodnotené s ohľadom na stav ich rozpracovanosti a presunuté do nového šprintu. Keďže náš projekt je svojím zameraním veľmi špecifický, potrebujeme pružne reagovať na zmeny vznikajúce v priebehu šprintu, tak sme sa rozhodli skrátiť trvanie šprintov.

Šprint review

- Urobila sa úloha - Analýza linkov, nad nepripravenými dátami. Kvôli tomu je potrebné spraviť ju znova.
- Fuzzy klasifikátor - spravili sa jednoduché kombinované pravidlá. Je však potrebné aby sa ešte upravili pravidlá a pretestovali sa nad reálnymi dátami. Taktiež je potrebné vytvoriť skript, ktorý bude pracovať s formátom, ktorý produkuje naša aplikácia a umožní rýchle testovanie a vyhodnocovanie úspešnosti. Úloha sa nedokončila, preto bola prenesená do ďalšieho šprintu.
- Odstránili sa duplicitné príspevky z datasetov. Bol pri tom využitý nástroj DATASKETCH, ktorý vyzerá užitočne. Výstupom úlohy bolo nové csv.
- Vyskúšal sa nové neurónky, ktoré by mohli byť užitočné pri zlepšovaní výsledkov.
- Pretreňoval sa klasifikátor, lebo boli pridane nové features.



[View in Issue Navigator](#)

Completed Issues

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points
MD-127	Vymysliet efektívnejšiu reprezentáciu (aspon) pre Bag of Words detector	Story	High	DONE	2
MD-136	Pohľadať zlé komentáre, ktoré zostali nezablokované v SME dátach	Story	Medium	DONE	3
MD-153	Použiť novo natreňovaný klasifikátor	Story	Medium	DONE	3
MD-160 *	Exploratívna analýza linky	Story	Medium	DONE	3
MD-161 *	Pridať feature či má príspevok parenta	Story	Medium	DONE	2
MD-162 *	Odstranit spam príspevky v datasete	Story	Medium	DONE	3

[View in Issue Navigator](#)

Issues Not Completed

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points
MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Story	Medium	TO DO	8
MD-152	Opraviť Vocabulary Richness detector	Bug	Medium	IN PROGRESS	3
MD-156	Napísať pravidla pre fuzzy - 2. iterácia	Story	Medium	IN PROGRESS	5